



ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO

S.T.A.R. SCAMPIA – SOLIDARIETA', TEMPERANZA, ALTRUISMO, RISPETTO

SETTORE e Area di Intervento:

A19

Settore: Assistenza;

Area: Illegalità

OBIETTIVI DEL PROGETTO

Obiettivo generale

Coerentemente con quanto sancito dall' art.1, lettere c), e) della Legge 64/2001, il presente progetto mira ad **incrementare la promozione degli interventi, rivolti ai giovani, di contrasto ai fenomeni di illegalità, attraverso l'impiego di sei volontari in servizio civile presso la sede OPES Napoli, nel quartiere partenopeo di Scampia**. L'obiettivo generale è dunque la trasmissione dei valori della legalità come fattore di prevenzione e protezione rispetto all'instaurarsi delle criticità rilevate, al fine di sensibilizzare la cittadinanza alla realizzazione ed al consolidamento di buone prassi anche attraverso la circolazione e la condivisione di concetti chiave e la comunicazione diretta con gli attori istituzionali presenti sul territorio.

Obiettivi specifici

Come sopra descritto in merito al contesto territoriale, la zona nord-orientale di Napoli, in particolare Scampia, dove vi è la sede di attuazione del progetto, è conosciuta negativamente a causa dell'alto tasso di criminalità organizzata. Il target di riferimento del progetto sono i giovani e i giovanissimi che vivono in quel territorio, accettando le condizioni di degrado, illegalità, precarietà.

In questa cornice si è deciso di implementare, con sei volontari di Servizio Civile, le attività di aggregazione sociale, ricreative e sportive con lo scopo di prevenire i comportamenti devianti e riscattare l'immagine di questo territorio, che seppur martoriato e degradato, vede ogni giorno i sacrifici e il lavoro di associazioni, famiglie, che intendono migliorarlo e bonificarlo dall'illegalità. Inoltre, appare necessario creare una rete solidale tra i diversi enti che, a differente titolo, si occupano dell'educazione e della formazione dei giovani napoletani. Educare alla cultura dei valori civili significa elaborare e diffondere una autentica cultura della legalità, partendo dall'educazione dei più giovani per diffondere in tutta la cittadinanza la conoscenza delle istituzioni democratiche e delle loro regole, il rispetto per le diversità e

ALLEGATO 6

S.T.A.R. SCAMPIA – SOLIDARIETA', TEMPERANZA, ALTRUISMO, RISPETTO



dei diritti inviolabili di ogni individuo e di ogni popolo, la pratica della partecipazione attiva alla cittadinanza.

Obiettivo 1. Promuovere ed incrementare attività di socializzazione, di aggregazione sociale, attività sportive e ricreative offerte sul territorio, coinvolgendo i giovani napoletani, per la prevenzione di comportamenti devianti e criminali o il recupero nella fase di crescita.

Gli interventi previsti puntano a migliorare la vita dei tanti giovani che abitano il quartiere di Scampia, offrendo loro un'alternativa possibile a quella criminale e facendo emergere l'*Oro di Scampia*. Per questo si è pensato ad attività di socializzazione e aggregazione sociale, attività ricreative e sportive, che trasmettono valori sociali, sociali ed educativi come il rispetto, la sana competizione, la lealtà, la solidarietà e lo spirito di gruppo. Inoltre, sono previste anche attività di recupero e reinserimento sociale per i giovani che hanno già avuto problemi penali con la giustizia. Il progetto mira a far sviluppare il senso di appartenenza dei ragazzi del quartiere al proprio territorio e la consapevolezza dei propri diritti/doveri, stigmatizzando i comportamenti illegali e promuovendo forme innovative di presenza ed azione sul territorio, contrastando le dinamiche della illegalità.

I volontari si interfaceranno con situazioni di varia complessità e di diverso tipo di attività, che vanno dalla formazione al monitoraggio, dalla riqualificazione del territorio al coinvolgimento dei giovani alle pratiche sportive.

Obiettivo 2. Promuovere interventi di riqualificazione del territorio, di recupero di aree dismesse e indecorose, attraverso la valorizzazione delle buone prassi espresse nel quartiere di Scampia, con il coinvolgimento attivo della cittadinanza, delle associazioni, dei diversi enti presenti.

L'obiettivo mira a riqualificare il quartiere di Scampia, esaltando l'espressione delle buone pratiche del territorio e dando la possibilità ai giovani di usufruire degli spazi che offre il territorio. In questo modo si migliora anche l'immagine negativa di cui, purtroppo, gode il territorio nord-orientale di Napoli. Sono migliaia le famiglie, le associazioni, i diversi enti che lottano ogni giorno contro un sistema dilagante di illegalità, soprusi, violenza, tentando di impartire una buona educazione ai propri ragazzi e di far parlare della Scampia onesta, corretta, produttiva. Il progetto intende mettere a disposizione dei giovani una serie di servizi in campo educativo, formativo, nella formazione non formale, nella promozione dello spirito di partecipazione e di cittadinanza attiva, con specifico riferimento all'educazione alla legalità.

Inoltre gli interventi prevedono la partecipazione e la collaborazione dei diversi attori istituzionali del territorio, in modo tale da creare una rete sociale forte e coesa sul territorio che abbia come scopo quello di sostenere la trasmissione di valori incentrati sulla legalità come fattore di prevenzione e protezione verso l'instaurarsi di condotte devianti nei giovani. Il progetto si propone, inoltre, anche la sensibilizzazione della cittadinanza al rispetto del prossimo, degli spazi comuni, degli utenti deboli della strada.

ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI

In relazione agli obiettivi sopra indicati, il presente progetto intende realizzare una serie di attività sul territorio ed i volontari in SCN saranno impegnati nelle seguenti azioni con il ruolo descritto:

ALLEGATO 6

S.T.A.R. SCAMPIA – SOLIDARIETA', TEMPERANZA, ALTRUISMO, RISPETTO



ATTIVITA'	RUOLO DEI VOLONTARI E PRINCIPALI AZIONI SVOLTE
1.1 Incrementare le attività di socializzazione e aggregazione sociale	I volontari si cimenteranno, grazie all'aiuto dei professionisti, nella lettura delle problematiche e delle risorse del contesto socio-economico che riguardano i giovani; sulle attività di costituzione del gruppo di lavoro e della pianificazione degli interventi di socializzazione e di aggregazione sociale; della creazione di uno spazio libero in cui i giovani possano discutere e confrontarsi sulle tematiche a loro vicine.
1.2 Promuovere attività ricreative e sportive	I volontari si cimenteranno nelle attività di programmazione di laboratori e corsi ludo-ricreativi dove i giovani possano esprimere la loro creatività in diverse forme d'arte; inoltre si occuperanno della realizzazione delle attività sportive, delle organizzazione degli eventi, dei dibattiti e delle dimostrazioni inerenti lo sport.
1.3 Promuovere attività di supporto	I volontari saranno chiamati a partecipare alla pianificazione degli interventi per il percorso riabilitativo per i giovani ex detenuti o con problemi giudiziari e per il successivo reinserimento sociale, attraverso, ad esempio, di alcuni lavori socialmente utili.
2.1 Creare una rete sociale sul territorio	I volontari saranno chiamati anche a lavorare fuori sede per la campagna informativa e di sensibilizzazione nelle scuole, associazioni, parrocchie del quartiere, affiancando gli esperti in materia.
2.2 Promuovere attività di valorizzazione del territorio	I volontari affiancheranno gli esperti per individuare e poi organizzare attività di riqualificazione delle strade, dei marciapiedi, delle aree dismesse del quartieri che necessitano di rivalutazione; si occuperanno anche di pianificare convegni e dibattiti pubblici delle buone pratiche del territorio di Scampia e delle attività di valorizzazione del quartiere.
Attività trasversali SCN	Relativamente alle attività trasversali del SCN, i volontari saranno chiamati a dedicare la massima disponibilità ed energia alle azioni promosse dall'Ente.

CRITERI DI SELEZIONE

Per quanto riguarda le modalità di selezione dei volontari partiremo con una campagna di reclutamento sul nostro sito internet www.opesitalia.it e con l'apertura di un punto informativo all'interno delle nostre sedi in cui dare ulteriori informazioni ai giovani sui nostri progetti e sul servizio civile in generale per aiutare loro nella scelta consapevole del progetto da scegliere con l'obiettivo di raggiungere il più alto numero di candidati.

Nei giorni successivi alla chiusura del Bando di Servizio Civile si procederà alla nomina della/le commissione/i di valutazione dei candidati che presenteranno domanda. La/le stessa/e sarà/saranno composta/e da almeno 2 membri di cui uno con esperienza sullo specifico settore del progetto e sul servizio civile nazionale e l'altro con esperienza in attività di selezione del personale o di gestione di risorse umane per



almeno un anno. I componenti della/e commissione/i di valutazione dei candidati sottoscriveranno, all'atto dell'accettazione dell'incarico, una dichiarazione sull'insussistenza di situazioni di conflitti d'interesse nonché una dichiarazione sull'insussistenza di cause di inconferibilità ed incompatibilità. Tutte le attività di selezione verranno supervisionate dal settore accreditato.

A chiusura del bando di servizio civile ogni sede di progetto stilerà un elenco dei candidati che hanno consegnato la domanda di partecipazione.

La Commissione prenderà in carico le domande e procederà ad effettuare le operazioni di ammissione/esclusione dei candidati prendendo in considerazione i requisiti previsti dal bando. Una volta concluse le operazioni di cui sopra la Commissione stilerà un elenco di candidati ammessi ai colloqui ed un altro contenente i candidati esclusi con la motivazione dell'esclusione.

La Commissione procederà alla scelta delle date in cui si terranno i colloqui e alla Convocazione dei candidati ammessi.

La convocazione avverrà attraverso la pagina dedicata del sito internet dell'ente contenente il calendario dei colloqui nonché il materiale utile per i candidati (bando integrale; progetto; procedure selettive, etc.);

Presso le sedi dell'Ente è attivato un front office finalizzato alle informazioni specifiche ed alla consegna di modulistica, anche attraverso servizio telefonico e telematico.

Una volta pubblicati sul sito i calendari delle selezioni la commissione procederà all'esame delle domande e valutazione dei titoli con le seguente modalità e con dei criteri che valorizzeranno:

- le pregresse esperienze di volontariato del candidato;
- le capacità di relazionarsi del candidato;
- l'interesse del candidato per lo svolgimento del Servizio Civile Nazionale e del progetto scelto.

Attraverso la valutazione del candidato si intende misurare le seguenti variabili:

1. Conoscenza del servizio civile utilizzando come indicatori il progetto e l'area di intervento.
2. Il background del candidato utilizzando come indicatori le esperienze di volontario, le esperienze di lavoro pregresse ed i corsi di studio

La valutazione del candidato sarà effettuata dalla valutazione dei titoli contenuti nella domanda di partecipazione ed i suoi allegati e da un colloquio approfondito su: servizio civile, progetto e curriculum personale (con particolare riguardo alle precedenti esperienze di volontariato e lavorative nel settore specifico del progetto e non) al fine di avere un quadro completo e complessivo del profilo del candidato, delle sue potenzialità, delle sue qualità e delle sue attitudini, oltre ad avere una breve autopresentazione da parte del candidato.

Il punteggio massimo che un candidato può ottenere è pari a **110 punti**, ripartiti come

ALLEGATO 6

S.T.A.R. SCAMPIA – SOLIDARIETA', TEMPERANZA, ALTRUISMO, RISPETTO



da tabella di seguito:

Colloquio MAX 60 PUNTI

Valutazione dei titoli MAX 50 PUNTI

(precedenti esperienze max 30 punti – titolo di studio, esperienze aggiuntive e altre conoscenze max 20 punti)

La valutazione dei titoli si concentra sulle esperienze di volontariato e sulle esperienze di crescita formative come da tabella sottostante:

Precedenti esperienze	<i>MAX 30 PUNTI</i>
Titoli di studio, esperienze aggiuntive e altre conoscenze	<i>MAX 20 PUNTI</i>

Precedenti esperienze **massimo 30 punti**

Periodo massimo valutabile per singola esperienza: 12 mesi.

Precedenti esperienze c/o enti che realizzano il progetto Coefficiente 1,00 (mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 gg.)	<i>MAX 12 PUNTI</i>
Precedenti esperienze nello stesso settore del progetto c/o enti diversi da quello che realizza il progetto Coefficiente 0,75 (mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 gg.)	<i>MAX 9 PUNTI</i>
Precedenti esperienze in un settore diverso c/o ente che realizza il progetto Coefficiente 0,50 (mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 gg.)	<i>MAX 6 PUNTI</i>
Precedenti esperienze in settori analoghi c/o enti diversi da quello che realizza il progetto Coefficiente 0,25 (mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 gg.)	<i>MAX 3 PUNTI</i>

Titolo di studio **massimo 8 punti** (si valuta solo il titolo più elevato)

Laurea (vecchio ordinamento oppure 3+2)	<i>8 PUNTI</i>
Laurea triennale	<i>7 PUNTI</i>
Diploma scuola superiore	<i>6 PUNTI</i>
Frequenza scuola media Superiore	<i>FINO A 4 PUNTI</i> <i>(1 PUNTO PER OGNI ANNO</i> <i>CONCLUSO)</i>

Titoli professionali (LeF.P. D.lgs. n. 226/2005) **massimo 4 punti** (si valuta solo il titolo più elevato)



Titolo completo	4 PUNTI
Non terminato	2 PUNTI

Esperienze aggiuntive a quelle valutate fino ad un **massimo di 4 punti** (per esempio: stage lavorativo, animatore di villaggi turistici, attività di assistenza ai bambini durante il periodo estivo, etc.)

Di durata superiore a 12 mesi	4 PUNTI
Di durata inferiore a 12 mesi	2 PUNTI

Altre conoscenze **massimo 4 punti** (si valuta 1 punto per ogni titolo, sino ad un massimo di 4) - per esempio: specializzazioni universitarie, master, conoscenza di una lingua straniera, informatica, musica, teatro, pittura, ecc...).

Attestati o autocertificati	1 PUNTO
-----------------------------	----------------

Per la valutazione del candidato attraverso il colloquio il criterio di selezione utilizzato mira a valorizzare:

- le esperienze di volontariato;
- le esperienze di crescita formative;
- le capacità relazionali;
- l'interesse del candidato a svolgere il servizio civile ed il progetto scelto

La Commissione procederà con il colloquio per singolo candidato che avrà la funzione di avere una breve autopresentazione del candidato ed un profilo completo del candidato, delle sue potenzialità e delle sue attitudini e secondo un calendario pubblicato sul sito dell'ente che verterà su:

- conoscenza ed interesse sul servizio civile nazionale
- conoscenza ed interesse alla realizzazione dello specifico progetto scelto
- precedenti esperienze di volontariato, lavorative, all'estero nel settore del progetto e non

COLLOQUIO	MAX 60 PUNTI
------------------	---------------------

Il colloquio consiste in una serie di 10 argomenti da approfondire ognuno con punteggio da 0 a 60 punti.

L'idoneità a partecipare al progetto di servizio civile nazionale viene raggiunta con un minimo di 36 PUNTI al colloquio.

1. Esperienze pregresse di volontariato



- giudizio (max 60 punti):.....*
2. Conoscenza del servizio civile
giudizio (max 60 punti):.....
3. Interesse del candidato per lo svolgimento del servizio civile volontario:
giudizio (max 60 punti):.....
4. Conoscenza del settore di intervento del progetto
giudizio (max 60 punti):.....
5. Interesse del candidato per lo svolgimento del servizio civile volontario nello specifico settore scelto
giudizio (max 60 punti):.....
6. Esperienza pregressa nello stesso o in analogo settore d'impiego:
giudizio (max 60 punti):.....
7. Conoscenza del progetto di servizio civile scelto
giudizio (max 60 punti):.....
8. Condivisione degli obiettivi proposti dal progetto:
giudizio (max 60 punti):.....
9. Particolari doti e abilità umane possedute dal candidato:
giudizio (max 60 punti):.....
10. Disponibilità del candidato nei confronti di condizioni richieste per l'espletamento del servizio (es: pernottamento, missioni, trasferimenti, flessibilità oraria...):
giudizio (max 60 punti):.....
- Valutazione finale*
giudizio (max 60 punti):.....
- La somma di tutti i punteggi assegnati al set di argomenti diviso il numero delle domande dà come esito il punteggio finale del colloquio

REDAZIONE E PUBBLICAZIONE DELLA GRADUATORIA FINALE

Al termine delle selezioni si procederà alla redazione della graduatoria sommando il punteggio ottenuto da ogni singolo candidato con la valutazione dei titoli più il punteggio conseguito col colloquio. Si procederà a stilare la graduatoria prendendo in considerazione il punteggio totale di ogni singolo candidato in ordine decrescente. La graduatoria verrà pubblicata sul sito dell'ente nell'apposita sezione dedicata al servizio civile e sarà possibile consultarla in ogni sede di progetto.

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

Numero ore di servizio settimanali dei volontari: 30 ore

Giorni di servizio a settimana dei volontari: 5

Eventuali particolari obblighi dei volontari durante il periodo di servizio:

- Realizzazione (eventuale) delle attività previste dal progetto anche in giorni festivi e prefestivi, coerentemente con le necessità progettuali.
- Flessibilità oraria in caso di esigenze particolari.



- Disponibilità alla fruizione dei giorni di permesso previsti in concomitanza della chiusura della sede di servizio (chiusure estive e festive).
- Partecipazione a momenti di verifica e monitoraggio, nonché alle attività volte alla certificazione delle competenze.
- Frequenza di corsi, di seminari e ogni altro momento di incontro e confronto utile ai fini del progetto e della formazione dei volontari coinvolti, anche nei giorni festivi, organizzati anche dagli enti partner del progetto.
- Partecipazione a supporto di attività dell'Ente e degli enti partner, anche in giorni prefestivi e festivi.
- Osservanza della riservatezza dell'ente e della privacy di tutte le figure coinvolte nella realizzazione del progetto

Eventuali requisiti richiesti ai candidati per la partecipazione al progetto oltre quelli richiesti dalla legge 6 marzo 2001, n. 64:

Sono richieste competenze minime rispetto a capacità relazionali ed autonomia organizzativa. Rappresentano, inoltre, titoli di maggior gradimento:

- pregressa esperienza nel settore specifico del progetto;
- pregressa esperienza presso organizzazioni di volontariato;
- buona conoscenza di una o più lingue straniere;
- spiccata disposizione alle relazioni interpersonali e di gruppo;
- capacità comunicative e dialogiche;
- conoscenze informatiche, conoscenza della suite Microsoft Office o similari, dimestichezza nell'uso di Internet;
- diploma di scuola media superiore;
- studi universitari attinenti.

SEDI DI SVOLGIMENTO e POSTI DISPONIBILI:

Numero dei volontari da impiegare nel progetto: 6

Numero posti senza vitto e alloggio: 0

Sedi di attuazione del progetto: Il progetto si realizzerà nelle sedi dell'Ente di seguito indicate in tabella.

SEDE	INDIRIZZO	CITTA'	N. VOLONTARI
Opes Napoli	Viale della Resistenza snc	NAPOLI	6

CARATTERISTICHE CONOSCENZE ACQUISIBILI:

ALLEGATO 6

S.T.A.R. SCAMPIA – SOLIDARIETA', TEMPERANZA, ALTRUISMO, RISPETTO



Eventuali crediti formativi riconosciuti: Nessuno

Eventuali tirocini riconosciuti: Nessuno

Competenze e professionalità acquisibili dai volontari durante l'espletamento del servizio, certificabili e validi ai fini del curriculum vitae: Al fine di certificare le competenze acquisite nel corso dell'espletamento del servizio l'Ente ha siglato un apposito accordo con EFAL Provinciale Palermo - Ente Formazione e Addestramento Lavoratori Regione Sicilia - CF 97011660822 e P. iva 04869940827, codice identificativo Ente iscritto a Regione Sicilia C.I.R. AH1362_01 e EFAL - Ente Formazione e Addestramento Lavoratori CF 80061890580. Durante l'espletamento del servizio, i volontari che parteciperanno alla realizzazione di questo progetto acquisiranno le seguenti competenze utili alla propria crescita professionale:

Competenze di base - Competenze sviluppate che facilitano l'apprendimento e facilitano l'acquisizione rapida di conoscenza.

- **Competenze di contenuto** - Strutture di base necessarie per acquisire ed applicare specifiche competenze tecnico professionali in qualsiasi dominio applicativo.
- **Ascoltare attentamente** - Fare piena attenzione a quello che altri stanno dicendo, soffermandosi per capirne i punti essenziali, ponendo domande al momento opportuno ed evitando interruzioni inappropriate.
- **Competenze di processo** - Procedure che contribuiscono ad accrescere la rapidità di acquisizione di conoscenza in qualsiasi dominio applicativo.
- **Senso critico** - Usare la logica e il ragionamento per individuare i punti di forza e di debolezza di soluzioni, conclusioni o approcci alternativi ai problemi.
- **Apprendimento attivo** - Comprendere le implicazioni di nuove informazioni per la soluzione di problemi presenti, futuri e per i processi decisionali.
- **Monitorare** - Monitorare e valutare le prestazioni lavorative personali, di altre persone o di organizzazioni per migliorarle o correggerle.

Competenze trasversali - Competenze sviluppate che facilitano l'esecuzione di attività trasversali a tutte le professioni.

- **Competenze sistemiche** - Competenze sviluppate per comprendere, monitorare, e migliorare sistemi tecno-sociali.
- **Valutare e prendere decisioni** - Valutare i costi e i benefici di una possibile azione per scegliere la più opportuna.
- **Gestire il tempo** - Gestire il tempo proprio e quello altrui.
- **Gestire risorse materiali** - Ottenere ed occuparsi dell'uso appropriato di attrezzature, strumenti e materiali necessari a svolgere un lavoro.
- **Competenze sociali** - Competenze sviluppate per lavorare con le altre persone nel raggiungimento di un obiettivo comune.
- **Comprendere gli altri** - Essere consapevole delle reazioni degli altri e comprendere perché reagiscano in determinati modi.
- **Adattabilità** - Adattare le proprie azioni in relazione a quelle degli altri.
- **Competenze per i processi mentali** - Competenze che mettono in grado di processare, pianificare, prendere decisioni, risolvere problemi e più in generale eseguire attività innovative sulle informazioni acquisite per lo svolgimento della professione.

ALLEGATO 6

S.T.A.R. SCAMPIA – SOLIDARIETA', TEMPERANZA, ALTRUISMO, RISPETTO



- **Pensare in modo creativo** - Sviluppare, progettare o creare nuove applicazioni, idee, relazioni e nuovi sistemi e prodotti.
- **Prendere decisioni e risolvere problemi** - Analizzare informazioni e valutare risultati per scegliere la soluzione migliore e per risolvere problemi.

Competenze per le attività lavorative - Competenze che mettono in grado di svolgere le attività lavorative, siano esse fisiche e manuali o concettuali per lo svolgimento della professione.

- **Documentare, registrare informazioni** - Inserire, trascrivere, registrare, immagazzinare o conservare informazioni in forma scritta, elettronica o magnetica.
- **Lavorare con i computer** - Usare computer e sistemi informatici (software ed hardware) per programmare, scrivere software, regolare funzioni, inserire dati, o elaborare informazioni.

Competenze nell'interazione con gli altri - Competenze che mettono in grado di comunicare, interagire con superiori, colleghi e persone coinvolte nella attività specifiche della professione..

- **Assistere e prendersi cura di altri** - Fornire assistenza personale, attenzione medica, supporto emotivo o altre cure personali ad altri (colleghi, clienti, pazienti).
- **Comunicare con persone esterne all'organizzazione** - Comunicare con persone esterne all'organizzazione, rappresentare la stessa verso i clienti, il pubblico, le amministrazioni ed altre entità esterne, personalmente, in forma scritta, per telefono o via e-mail.
- **Esibirsi o lavorare a contatto diretto con il pubblico** - Esibirsi per il pubblico o occuparsi direttamente del pubblico. Comprende servire i clienti in pubblici esercizi o negozi e ricevere clienti o ospiti.
- **Formare ed insegnare** - Identificare i bisogni formativi di altre persone, mettere a punto programmi o corsi formali di istruzione o formazione e insegnare o istruire altre persone.
- **Fornire consulenze e suggerimenti ad altre persone** - Fornire linee guida e suggerimenti qualificati alla dirigenza o ad altri gruppi su questioni tecniche o relative a sistemi o processi.

FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI:

Contenuti della formazione specifica: I contenuti della formazione sono stati studiati direttamente dall'ente al fine di accrescere il bagaglio di competenze specifiche dei volontari, fornendo loro al contempo un arricchimento culturale e civile. Il piano di formazione specifica si svilupperà in diversi moduli ed approfondimenti:

I APPROFONDIMENTO (durata 12 ore)

Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari in progetti di Servizio Civile

Modulo I: Informazione ai volontari (conforme al D.Lgs 81/08 art.36). *Durata 4 ore*

- Rischi per la salute e sicurezza sul lavoro
- Procedure di primo soccorso, lotta antincendio, procedure di emergenza
- Organigramma della sicurezza

ALLEGATO 6

S.T.A.R. SCAMPIA – SOLIDARIETA', TEMPERANZA, ALTRUISMO, RISPETTO



- Misure di prevenzione adottate

Modulo II: Formazione sui rischi specifici (conforme al D.Lgs. 81/08 art 37, co 1, lett.b, e accordo Stato/Regioni del 21 Dicembre 2011). *Durata 8 ore*

- Rischi derivanti dall'ambiente di lavoro
- Organizzazione del lavoro e ambiente di lavoro
- Microclima e illuminazione
- Rischi meccanici ed elettrici generali
- Rischio biologico
- Rischio videoterminale
- Movimentazione manuale dei carichi
- Altri Rischi
- Dispositivi di Protezione Individuale
- Stress lavoro correlato
- Segnaletica di emergenza
- Incidenti ed infortuni mancati
- Rischi fisici: rumore e vibrazioni meccaniche

II APPROFONDIMENTO: CREAZIONE E DIFFUSIONE DELLA CULTURA DELLA LEGALITA' (Durata complessiva 30 ore)

Modulo III: IL VALORE DELLA SOCIALIZZAZIONE E DELL'AGGREGAZIONE SOCIALE GIOVANILE (Durata 6 ore)

- Elementi di psicologia dell'educazione
- Analisi delle risorse e delle problematiche giovanili del territorio
- Il lavoro di gruppo e tecniche di gestione delle dinamiche di gruppo
- Teoria, tecniche ed esperienze di animazione per i giovani
- Progettazione e programmazione dell'aggregazione giovanile

Modulo IV: L'IMPORTANZA DELLE ATTIVITA' RICREATIVE E SPORTIVE PER I GIOVANI (Durata 12 ore)

- Le diverse forme d'arte come espressione della propria emozionalità e creatività e formazione nella fase di crescita
- Lo sport: strumento di animazione, educazione alla lealtà, al rispetto delle regole e all'inclusione sociale
- Animazione di comunità attraverso lo sport
- Il significato dell'educazione alla legalità attraverso la pratica sportiva

Modulo V: LA RIABILITAZIONE DEI GIOVANI EX DETENUTI E IL REINSERIMENTO SOCIALE NELLA COMUNITA' (Durata 12 ore)

- Elementi di pedagogia della devianza e della marginalità
- La devianza e criminalità giovanile: conseguenze dei comportamenti devianti quali bullismo, vandalismo, spaccio di droga, evasione fiscale, furti, omicidi
- Esclusione ed inclusione delle fasce deboli
- Il dispositivo narrativo e autobiografico come strumento formativo e di inclusione sociale
- Necessità di un percorso riabilitativo per i giovani ex detenuti per favorire un giusto reinserimento nella società ed evitare ricadute di comportamenti criminali



III APPROFONDIMENTO: VALORIZZAZIONE E DIVULGAZIONE DELLE BUONE PRATICHE DEL TERRITORIO (Durata 30 ore)

Modulo VI: TESSERE LEGAMI STABILI CON GLI ATTORI ISTITUZIONALI DEL TERRITORIO (Durata 6 ore)

- Modalità di informazione e sensibilizzazione rispetto alle tematiche
- Imparare a progettare
- Educazione all'ascolto

Modulo VII: RIQUALIFICARE E PULIRE IL QUARTIERE (Durata 12 ore)

- Elementi di marketing sociale
- “Essere cittadini responsabili”
- Le buone regole per una convivenza civile
- L'arte di strada come risorsa per valorizzare una zona degradata

Modulo VIII: PROMUOVERE LE BUONE PRATICHE DI SCAMPIA (Durata 12 ore)

- Elementi di marketing digitale
- Comunicazione pubblica e comunicazione digitale
- Elementi di organizzazione di eventi pubblici
- Organizzare e veicolare le informazioni, le idee, i progetti
- Elementi di grafica e informatica

Durata della formazione specifica: 72 ore (Tutte le ore di formazione saranno erogate entro il 90° giorno dall'avvio del progetto in un'unica trance)