



## SCHEDA ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO ASSOCIATO AL PROGRAMMA

### TITOLO DEL PROGETTO:

**Giovani e territorio – Passione e Promozione**

### SETTORE E AREA DI INTERVENTO:

**Settore:** Educazione e promozione culturale, paesaggistica, ambientale, del turismo sostenibile e sociale e dello sport

**Area d'intervento:** Animazione culturale verso giovani

**Codifica:** E-02

### DURATA DEL PROGETTO:

12 mesi

### OBIETTIVO DEL PROGETTO:

#### Obiettivo generale

Incrementare l'offerta relativa all'animazione culturale sul territorio di Marino

#### Obiettivi specifici

1 - Incrementare il numero di eventi culturali sul territorio con particolare riferimento al target giovanile

2 - Potenziare il sistema comunicativo relativo alla promozione culturale locale

<b>Bisogni Sociali estrapolati dal Programma</b>	<b>Criticità/Bisogni</b>	<b>Obiettivi Specifici</b>
<b>L'eventistica culturale non vede la messa al centro di attività dedicate alla</b>	Carenza di attività culturali dedicati ai giovani che non siano improntate ad un afflusso "esterno"	<b>Incrementare il numero di eventi culturali sul territorio con particolare riferimento al target</b>

<p><b>promozione di poli culturali minori anche all'interno delle grandi città</b></p> <p><b>I piccoli Comuni raramente diventano luogo di attrazione per l'animazione culturale</b></p>	<p>Basso numero di attività integrate in grado di includere anche le fasce giovanili maggiormente svantaggiate</p>	<p><b>giovanile</b></p>
	<p>La scarsa presenza di attività dedicate ai giovani rende i giovani di Marino poco coinvolti in processi di cittadinanza attiva legati allo sviluppo culturale locale</p> <p>Carenza di modalità comunicative improntate ad un target giovanile</p>	<p><b>Potenziare il sistema comunicativo relativo alla promozione culturale locale</b></p>

### Risultati attesi

Obiettivi specifici	Risultati Attesi
<p><b>Incrementare il numero di eventi culturali sul territorio con particolare riferimento al target giovanile</b></p>	<p><b>3</b> Report effettuati</p> <p><b>10</b> eventi di animazione culturale nel territorio del Comune di Marino</p> <p><b>2.000</b> partecipanti agli eventi di animazione culturale nel territorio del Comune di Marino</p> <p><b>10</b> attività di sostegno alla partecipazione alla vita culturale del paese della fasce più svantaggiate della popolazione</p> <p><b>1.000</b> partecipanti alle attività di sostegno alla partecipazione alla vita culturale del paese delle fasce più svantaggiate della popolazione</p>
<p><b>Potenziare il sistema comunicativo</b></p>	

<b>relativo alla promozione culturale locale</b>	<p><b>1</b> sportello info point aperto</p> <p><b>2.500</b> utenti info point</p> <p><b>4</b> attività per giovani in relazione allo sviluppo del volontariato e della cittadinanza attiva nell'ambito della promozione culturale</p> <p><b>500</b> partecipanti alle attività per giovani in relazione allo sviluppo del volontariato e della cittadinanza attiva nell'ambito della promozione culturale</p>
--	---

Oltre ai risultati presentati in maniera tabellare e quantitativa, in seguito alla realizzazione delle attività progettuali ci si aspettano anche i seguenti effetti sui territori toccati dal progetto:

- Un incremento della partecipazione giovanile alla vita culturale del territorio
- Un incremento della partecipazione delle associazioni locali nello sviluppo dell'eventistica culturale
- Una maggiore sinergia con le istituzioni del territorio nell'ambito dell'organizzazione dell'eventistica culturale
- Un incremento dell'indotto orbitante intorno all'eventistica culturale locale

### **Contributo peculiare alla realizzazione del programma**

Il progetto si sviluppa intorno alla coppia di obiettivi D-G. Come citato all'interno del programma per ciò che riguarda i sotto-obiettivi le parti maggiormente toccate dai progetti sono per ciò che riguarda il punto 4.7 "la valorizzazione delle diversità culturali e del contributo della cultura allo sviluppo sostenibile", in relazione al punto 4.a " predisporre luoghi dell'apprendimento che siano sicuri, non violenti e inclusivi per tutti" andando ad aggiungere alle strutture scolastiche altri ambienti che siano luogo di apprendimento andando ad implementare sui territori le possibilità educative ed in relazione al punto 11.4 il "salvaguardare il patrimonio culturale". In particolare le attività interne a questo progetto concorrono al raggiungimento degli obiettivi andando a valorizzare le diversità culturali potenziando il complesso del sistema culturale locale in relazione a diversi gruppi di attività, nell'incrementare la partecipazione alla cittadinanza attiva il progetto vuole proporre i luoghi della cultura come luoghi di apprendimento in relazione allo "stare insieme" e a sviluppare il senso di comunità andando inoltre a salvaguardare il patrimonio culturale locale superando la visione di un indotto culturale legato solamente all'apparato enogastronomico.

### **ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEGLI OPERATORI VOLONTARI:**

<b>Attività</b>	<b>Ruolo degli operatori volontari</b>
<b>1.1</b>	A partire dalla costituzione del gruppo di lavoro gli operatori volontari si impegneranno nel sostegno alle attività di ricerca, di ricezione e catalogazione dei dati relativi all'animazione culturale in particolare riferita al territorio giovanile sul territorio di Marino, partecipando a supporto del personale messo a disposizione dall'Ente nelle attività di monitoraggio e di disseminazione.
<b>1.2</b>	Gli operatori volontari a partire dalla costituzione del gruppo di lavoro parteciperanno alla presa di contatto con gli enti locali supportando inoltre i professionisti nelle attività di comunicazione e di organizzazione degli eventi culturali all'interno del Comune di Marino , nonché alla realizzazione degli stessi. Parteciperanno inoltre alle attività di monitoraggio e disseminazione dei risultati raggiunti.
<b>1.3</b>	Gli operatori volontari a partire dalla costituzione del gruppo di lavoro parteciperanno alla presa di contatto con gli enti locali e alla preparazione e divulgazione dei materiali comunicativi. Saranno inoltre di supporto al personale messo a disposizione del progetto per la preparazione dei materiali e lo svolgimento delle attività inclusive. Saranno infine partecipi della disseminazione e dei risultati raggiunti.
<b>2.1</b>	In questa attività gli operatori volontari, iniziando dalla costituzione del gruppo di lavoro collaboreranno con l'Ente nella produzione del materiale informativo coadiuvando il personale nella divulgazione dei materiali e nello svolgimento delle campagne web e social. Parteciperanno inoltre all'approntamento e alla gestione dei punti informativi. Parteciperanno infine alle attività di monitoraggio e disseminazione.
<b>2.2</b>	A partire dalla formazione del team gli operatori volontari supporteranno l'Ente nella preparazione dei materiali per gli eventi dedicati alla promozione della cittadinanza attiva in ambito culturale e supporteranno il personale dall'allestimento alla realizzazione degli stessi, partecipando infine alla fase di monitoraggio e disseminazione.
<b>Attività Trasversali SCU</b>	Nel corso del periodo di svolgimento di Servizio Civile gli operatori volontari parteciperanno a svariate attività che contribuiranno a sviluppare delle competenze trasversali. In particolare ciò avverrà nel corso della Formazione Generale, della Formazione Specifica, e del Monitoraggio oltre che nelle attività di sensibilizzazione verso lo SCU stesso e le attività promosse dall'Ente

#### **SEDI DI SVOLGIMENTO:**

<i>Sede</i>	<i>Indirizzo</i>	<i>Comune</i>	<i>Posti Disponibili</i>
-------------	------------------	---------------	--------------------------

ASSOCIAZIONE PROLOCO BOVILLE	Via Nettunense Vecchia 123/A	Marino (RM)	4
------------------------------------	---------------------------------	-------------	---

#### **POSTI DISPONIBILI, SERVIZI OFFERTI:**

*Numero degli operatori volontari da impiegare nel progetto:* 4

*Numero posti con vitto e alloggio:* 0

*Numero posti senza vitto e alloggio:* 4

*Numero posti con solo vitto:* 0

#### **EVENTUALI PARTICOLARI CONDIZIONI ED OBBLIGHI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:**

La realizzazione del progetto si fonda sull'impegno degli operatori volontari in Servizio Civile e, pertanto, si ritiene indispensabile un adeguato livello di serietà professionale e di rispetto delle altre figure professionali coinvolte. Sono inoltre richiesti agli operatori volontari:

1. rispetto del Regolamento interno dell'Ente sede, degli orari e prassi consolidate dell'Ente sede di progetto;
2. consapevolezza delle esigenze organizzative e dell'orario attuato dalla sede locale di progetto all'interno della quale si sviluppa il servizio;
3. propensione ad un continuo e costante aggiornamento, utile al corretto svolgimento delle attività progettuali;
4. disponibilità a realizzare le attività previste dal progetto anche in giorni festivi e prefestivi, nonché flessibilità oraria in caso di esigenze particolari;
5. Frequenza di corsi, di seminari e ogni altro momento di incontro e confronto utile ai fini del progetto e della formazione dei volontari coinvolti, anche nei giorni festivi, organizzati anche dagli enti partner del progetto;
6. Sono previsti per lo svolgimento delle attività servizi esterni che si svolgano nei comuni limitrofi alle sedi di progetto in modo da garantire una maggiore capillarità dello svolgimento dello stesso, gli operatori volontari danno dunque la loro disponibilità nello svolgimento di tali spostamenti;
7. Osservanza della riservatezza dell'ente e della privacy di tutte le figure coinvolte nella realizzazione del progetto.

*Monte ore annuo:* 1145

*Giorni di servizio settimanali degli operatori volontari:* 5

## EVENTUALI REQUISITI RICHIESTI:

Nessuno

## DESCRIZIONE DEI CRITERI DI SELEZIONE:

La selezione dei volontari sarà svolta attraverso:

- Valutazione della documentazione presentata relativamente a titoli, attestati e certificazioni possedute;
- Valutazione del candidato attraverso un colloquio da cui dovranno emergere:
  1. Presentazione del candidato;
  2. Conoscenza del Servizio Civile Universale;
  3. Conoscenza del progetto;
  4. Interessi del candidato;
  5. Curriculum personale, con particolare riferimento alle esperienze formative, professionali e di volontariato attinenti al settore del progetto;

Il punteggio massimo ottenibile dal candidato è pari a 110 punti, di cui 50 imputabili alla Valutazione Titoli, 60 imputabili al Colloquio personale (vedi tabella di seguito):

<b>VALUTAZIONE DEI TITOLI</b>	Precedenti esperienze max 30 pt. Titoli di studio, esperienze aggiuntive e altre conoscenze max 20 pt.	Max 50 pt.
<b>COLLOQUIO</b>	Vedi punto d)	Max 60 pt.

E' obbligatorio, per poter sostenere il colloquio, essere identificati attraverso la presentazione di un documento di riconoscimento, in mancanza del quale non sarà possibile effettuare il colloquio. Qualora volesse, il candidato potrà tornare nella stessa giornata o il primo giorno utile del calendario dei colloqui. Il candidato che presenterà un documento di riconoscimento non in corso di validità potrà autocertificare la validità dei dati e la loro attualità.

Al termine del colloquio i selettori attribuiscono al candidato un punteggio espresso in sessantesimi, mentre l' idoneità a partecipare al progetto di Servizio Civile Universale è raggiunta ottenendo un minimo di 36 punti al colloquio: al di sotto di questa soglia è sancita l' idoneità del candidato

### Variabili che si intendono misurare e relativi indicatori:

- Livello delle conoscenze possedute dai candidati attraverso l' analisi e la valutazione dei titoli di studio e delle altre esperienze formative da loro svolte;
- Il background dei candidati attraverso la valorizzazione delle loro precedenti pregresse, sia nell' ambito del volontariato sia in ambito lavorativo;
- Il livello delle conoscenze dei candidati riguardo il Servizio Civile Universale, il

settore/area di intervento del progetto, il progetto stesso, il volontariato, i diritti del consumatore ed elementi di informatica.

### **Criteri di selezione:**

Di seguito sono riportati i punteggi attribuibili per la selezione dei candidati:

Valutazione dei titoli: Precedenti esperienze massimo **30 punti**

Periodo massimo valutabile per ogni esperienza: **12 mesi**

Esperienze pregresse c/o enti che realizzano il progetto Coefficiente 1,00 (mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 gg.)	Punteggio massimo ottenibile <b>12 punti</b>
Esperienze pregresse nello stesso settore del progetto c/o enti diversi da quello che realizza il progetto Coefficiente 0,75 (mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 gg.)	Punteggio massimo ottenibile <b>9 punti</b>
Esperienze pregresse in un settore diverso c/o ente che realizza il progetto Coefficiente 0,50 (mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 gg.)	Punteggio massimo ottenibile <b>6 punti</b>
Esperienze pregresse in un settore diverso c/o enti diversi da quello che realizza il progetto Coefficiente 0,25 (mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 gg.)	Punteggio massimo ottenibile <b>3 punti</b>

### **Titolo di studio massimo 8 punti**

Laurea (specialistica, vecchio ordinamento)	<b>8 punti</b>
Laurea triennale	<b>7 punti</b>
Diploma scuola Secondaria superiore	<b>6 punti</b>
Frequenza scuola Secondaria superiore	<b>Fino a 4 punti (1 per ogni anno concluso)</b>

Titoli professionali e iscrizione ad Ordini professionali massimo **4 punti**

I titoli professionali sono quelli rilasciati da Enti pubblici o Enti accreditati, e l'appartenenza ad un ordine professionale (iscrizione al Collegio, Ordine, Consiglio, Le F.P. D.Lgs. n. 226/05, si valuta solo il titolo più elevato)

Titolo complete	<b>4 punti</b>
Titolo non ancora ottenuto	<b>2 punti</b>

Esperienze aggiuntive a quelle valutate massimo **4 punti**

(sono valutati stage lavorativi, attività lavorative, apprendistati, tirocini, Erasmus, scambi giovanili)

Di durata superiore a 12 mesi	<b>4 punti</b>
Di durata inferiore a 12 mesi	<b>2 punti</b>

**Altre conoscenze massimo 4 punti**

(conoscenze informatiche, conoscenza di lingua straniera oppure della LIS o della scrittura e lettura Braille, conoscenze informatiche specialistiche come Cad/Cam, programmazione, gestione di reti, specializzazioni universitarie, master, musica, teatro pittura...)

Attestati o autocertificati	<b>1 punto</b>
-----------------------------	----------------

Valutazione del colloquio:

<b>ARGOMENTI DEL COLLOQUIO</b>	<b>PUNTEGGIO (MAX 60 PT.)</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- Conoscenza del Servizio Civile Universale (storia, scopi, legislazione);</li><li>- Conoscenza del settore/area di intervento del progetto;</li><li>- Conoscenza del progetto.</li></ul>	Max 60 punti, l' idoneità è raggiunta con un punteggio minimo 36/60.

Il colloquio consiste in una serie di 10 argomenti oggetto di approfondimento, ognuno con un punteggio da 0 a 60 punti:

1. Esperienze pregresse di volontariato  
*Giudizio (max 60 punti).....*
2. Conoscenza del Servizio Civile  
*Giudizio (max 60 punti).....*
3. Interesse del candidato per lo svolgimento del servizio civile volontario  
*Giudizio (max 60 punti).....*
4. Conoscenza del settore di intervento del progetto  
*Giudizio (max 60 punti).....*
5. Interesse del candidato per lo svolgimento del Servizio Civile volontario nello specifico settore scelto  
*Giudizio (max 60 punti).....*
6. Esperienza pregressa nello stesso o analogo settore di impiego  
*Giudizio (max 60 punti).....*
7. Conoscenza del progetto di Servizio Civile scelto  
*Giudizio (max 60 punti).....*
8. Condivisione degli obiettivi proposti dal progetto  
*Giudizio (max 60 punti).....*
9. Particolari doti e abilità umane possedute dal candidato  
*Giudizio (max 60 punti).....*
10. Disponibilità del candidato nei confronti di condizioni richieste per l'espletamento del servizio (es: pernottamento, missioni, trasferimenti, flessibilità oraria, ..)  
*Giudizio (max 60 punti).....*

**Indicazione delle soglie minime di accesso previste dal sistema:**

L' idoneità a partecipare al progetto di Servizio Civile Universale viene raggiunta con un minimo di 36 punti al colloquio

### **CARATTERISTICHE COMPETENZE ACQUISIBILI:**

*Eventuali crediti formativi riconosciuti*

Nessuno

*Eventuali tirocini riconosciuti*

Nessuno

*Attestazione/certificazione delle competenze in relazione alle attività svolte durante l'espletamento del servizio*

Attestato specifico rilasciato dall'Ente proponente

### **FORMAZIONE GENERALE DEGLI OPERATORI VOLONTARI:**

La formazione generale dei volontari sarà svolta presso la sede di realizzazione progetto:

Associazione Proloco Boville: Via Nettunense Vecchia 123a 00047, Marino (RM)

In caso di esigenze specifiche legate all'erogazione della formazione in sedi diverse da quelle di realizzazione del Progetto, l'Ente comunicherà tempestivamente al Dipartimento per le Politiche Giovanili e il Servizio Civile Universale località, via e numero civico di realizzazione del Corso

### **FORMAZIONE SPECIFICA DEGLI OPERATORI VOLONTARI:**

La formazione specifica dei volontari sarà svolta presso la sede di realizzazione progetto:

Associazione Proloco Boville: Via Nettunense Vecchia 123a 00047, Marino (RM)

In caso di esigenze specifiche legate all'erogazione della formazione in sedi diverse da quelle di realizzazione del Progetto, l'Ente comunicherà tempestivamente al Dipartimento per le Politiche Giovanili e il Servizio Civile Universale località, via e numero civico di realizzazione del Corso

*Durata:*

72 ore (da erogare entro il 90° giorno dall'avvio del progetto in un'unica trance)

### **TITOLO DEL PROGRAMMA CUI FA CAPO IL PROGETTO:**

Cultura: Promozione e valorizzazione di un patrimonio

### **OBIETTIVI AGENDA 2030 DELLE NAZIONI UNITE**

**D** *Obiettivo 4 Agenda 2030:*

*Fornire un'educazione di qualità, equa ed inclusiva, e un'opportunità di apprendimento per tutti*

**G** **Obiettivo 11 Agenda 2030:**

*Rendere le città e gli insediamenti umani inclusivi, sicuri, duraturi e sostenibili*

**AMBITO DI AZIONE DEL PROGRAMMA:**

**C** *Tutela, valorizzazione, promozione e fruibilità delle attività e dei beni artistici, culturali e ambientali*