

SETTORE INTERNAZIONALE ARTI MARZIALI TRADIZIONALI



CAMPIONATO NAZIONALE KUNG FU OPES ITALIA

KUNG FU | WUSHU | SHAOLIN | WUDANG | WING CHUN | TAIJI
TUI SHOU | SANDA | QUINDA | KUNG FU COMBAT | PANDA GAMES



PRESSO IL PALASPORT DI GUIDONIA

Via Antonio De Curtis, 00012 Guidonia Montecelio (RM)

29 NOVEMBRE 2026

Segreteria Nazionale:

+39 06 5570045 | +39 348 4747739 | +39 366 2545890

www.uikt.it | info@uikt.it

  UIKT

Benvenuti al Campionato Nazionale Kung Fu OPES 2026

Ci preghiamo comunicare che in data **29 Novembre 2026** si terrà a Guidonia Montecelio (Roma) il Campionato Nazionale OPES della UIKT – Unione Internazionale Kung Fu Tradizionale.

La sede prescelta è il **Palasport di Guidonia, Via Antonio De Curtis, 00012 Guidonia Montecelio (RM)**.

La competizione si svolgerà su 3 aree di gara suddivise in tatami o Pedana Rialzata per le discipline da combattimento disarmate (Sanda/Quinda, Kung fu Combat), e due tappeti ufficiali 14x8 per le forme (Taolu Moderno, Tradizionale e Wing Chun).

Per l'iscrizione e il pagamento dei tornei ogni società / nazione / associazione / squadra, deve registrare un account sulla piattaforma **Smoothcomp**, seguendo questo link:

<https://smoothcomp.com/it/event/35771>

Troverete una guida alla piattaforma alla fine del comunicato.

La competizione è OPEN per Club e, perciò, è aperta per gli atleti di tutte le federazioni e Enti di Promozione Sportiva (EPS).

Scadenza iscrizioni e Pagamenti

Scadenza delle iscrizioni al **21 Novembre 2026**, oltre tale data NON SARANNO ACCETTATE ALTRE ISCRIZIONI E RITARDI.

La quota di iscrizione alla prima gara è di euro **35,00** per ogni altra specialità euro **5,00**.

La quota di iscrizione per i bambini **fino a 9 anni** (ossia nati tra il 2017 e il 2023) è di euro **30,00** per tutte le specialità.

Le iscrizioni dovranno essere effettuate sulla piattaforma Smoothcomp, debitamente compilata.

Il link per la piattaforma è: <https://smoothcomp.com/it/event/35771>

Tutte le categorie di gara sono elencate della piattaforma.

A fine comunicato trovate la guida rapida all'utilizzo della piattaforma online.

Smoothcomp calcolerà e aggiornerà automaticamente i prezzi per ogni primo evento e gli ulteriori eventi per ogni partecipante.

Il pagamento può essere effettuato direttamente dalla piattaforma Smoothcomp tramite **PayPal**, oppure tramite bonifico bancario selezionando questa opzione al momento della conclusione della registrazione.

Il pagamento tramite bonifico bancario dovrà essere effettuato al nuovo IBAN:

UNIONE INTERNAZIONALE KUNG FU TRADIZIONALE UIKT
Iban IT23 G030 6909 6061 0000 0414 937
Gruppo Intesa San Paolo – Filiale TERZO SETTORE ROMA NORD EST
BIC / SWIFT BCITITMM

La copia del bonifico bancario dovrà essere inviata via email a gare@uikt.it

Tramite la piattaforma smoothcomp si potrà effettuare il pagamento anche tramite PAYPAL.

NB:

I TECNICI E GLI UDG DOVRANNO ESSERE IN REGOLA CON TESSERAMENTO OPES/UIKT

Per informazioni generali:

ENRICA LAMI – Segreteria UIKT

Email: segreteria@uikt.it

Cell: +39 348 474 7739

Per informazioni sulla piattaforma:

Marco Scafidi – Responsabile Smoothcomp

Email: gare@uikt.it

Settore Kung Fu Wushu Opes Italia:

ALESSANDRO COLONNESE – Responsabile Nazionale

Email: colonnese.ale@gmail.com

Cell: +39 366 254 5890

Informazioni e Regolamento

1. **Tutti i regolamenti sono scaricabili dal sito ufficiale UIKT:**
<https://www.uikt.it/>

2.

A. Per tutte le discipline di combattimento l'iscrizione dell'atleta non prevede l'obbligatorietà dell'abbinamento, pertanto se un atleta è solo nella sua categoria, diventa il vincitore.

B. L'indicazione del peso e dell'altezza degli atleti in fase di iscrizione sono obbligatori. È nelle facoltà dell'organizzazione accorpare categorie, impegnandosi ad evitare possibilmente accorpamenti con atleti appartenenti alle stesse società. Ciò non sarà comunque motivo di rimborso o di reclamo.

C. Per le categorie di forme potranno essere decisi accorpamenti o divisioni relativamente ad eventuali categorie con numero esiguo o eccessivo di partecipanti.

3. Il responsabile della squadra o dell'atleta dovrà presentare in accettazione per gli atleti di tutte le discipline (forme e combattimento):

IL CERTIFICATO MEDICO IN ORIGINALE:

1. Gare di FORME (TAOLU)

- **Atleti da 6 a 9 anni solari**
 - Serve il **Certificato Medico NON Agonistico**
- **Atleti da 10 anni solari in su**
 - Serve il **Certificato Medico AGONISTICO** con dicitura: **Kung Fu (Tao Lu - Forme)**

2. Gare di COMBATTIMENTO A CONTATTO LEGGERO

(es. light contact, combattimento senza KO obbligatorio)

- **Atleti fino a 12 anni**
 - Serve il **Certificato Medico NON Agonistico**
- **Atleti da 13 anni solari in su**

- Serve il **Certificato Medico Agonistico con dicitura: Kung Fu (combattimenti a contatto leggero)**

3. Gare di SANDA (CON KO OBBLIGATORIO)

- **Atleti dai 16 ai 40 anni**
 - Serve il **Certificato Medico AGONISTICO per KO OBBLIGATORIO** con la dicitura **Kung Fu (Sanda - combattimenti a contatto pieno)**
 - Questo certificato **viene ritirato dall'organizzazione e restituito a fine gara.**

NOTE PRATICHE (da mettere in evidenza nel regolamento gara)

- Controllare che il certificato sia **in corso di validità** alla data della gara.
- È responsabilità di **atleta e società** presentarsi con il certificato corretto in base a **età e tipo di gara** (forme / contatto leggero / Sanda con KO).
- In caso di dubbi, fa sempre fede il **Regolamento Sanitario FIWuK** e le indicazioni del medico di gara.

4. PRESENTAZIONE COPERTURA ASSICURATIVA:

- Presentando la tessera federale o EPS e il Documento di Riconoscimento.

Con l'iscrizione si accetta Manleva sollevando l'organizzazione del rischio di incidente.

LIBERATORIA PER GLI ATLETI MINORENNI:

- Firmata da entrambi i genitori chi non sarà in regola verrà eliminato dalla gara senza restituzione della quota di iscrizione.

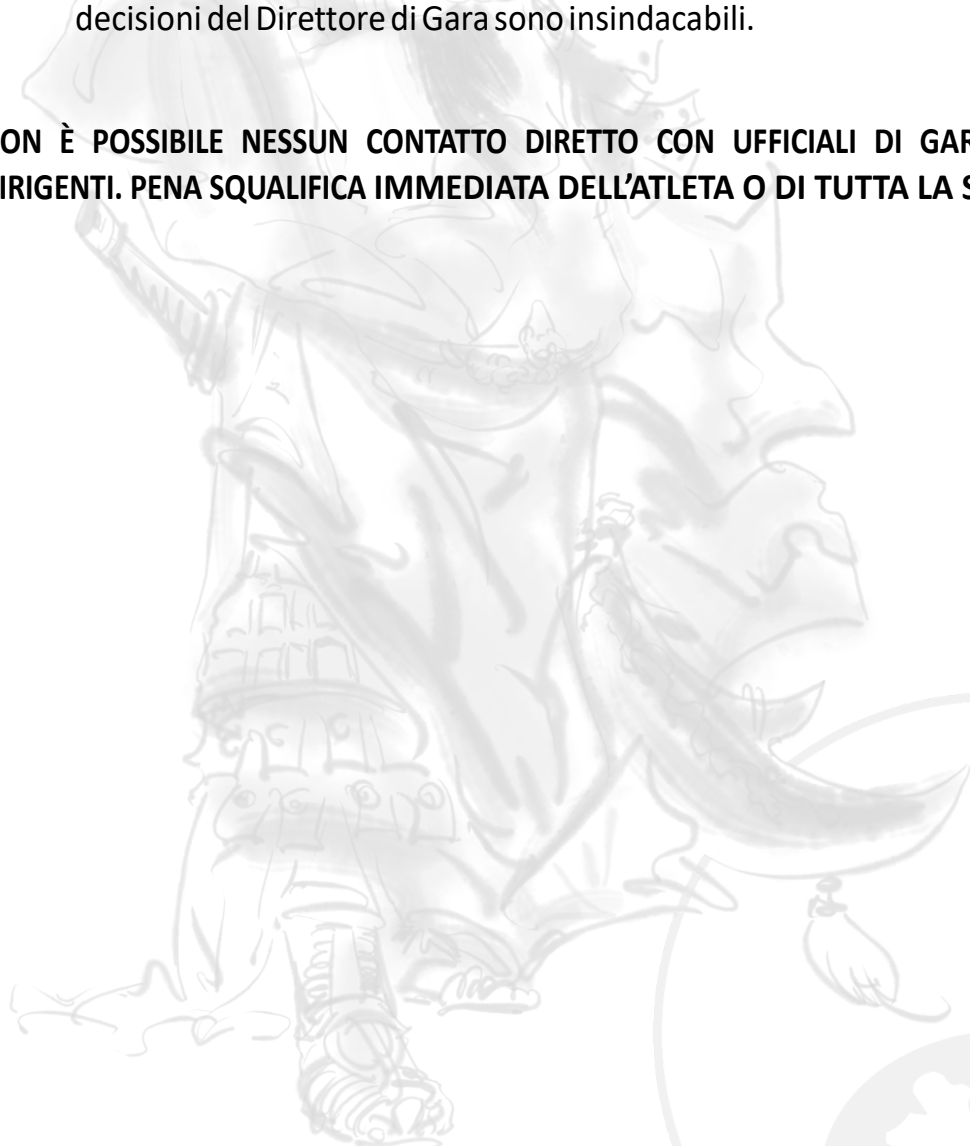
5. L'organizzazione non metterà a disposizione nessun tipo di protezione per il combattimento.

6. Divise e uniforme: Tutti gli atleti di tutte le categorie devono essere in possesso di divise in base a quanto richiesto dai regolamenti della categoria in cui si compete, senza ornamenti vari come orecchini, occhiali da sole, bandane ecc.... L'inosservanza palese di tali norme potrà comportare la squalifica dei partecipanti. **Tutti gli atleti, per evitare penalità da parte dell'arbitro centrale, dovranno presentarsi con la**

divisa e le protezioni corrispondenti al colore dell'angolo loro assegnato. Per l'anno in corso, la sanzione sarà limitata a una penalizzazione da parte dell'arbitro centrale; a partire dal 2025, non sarà consentita la partecipazione in assenza di tale conformità.

7. **Armi:** Tutti gli atleti dovranno essere in possesso di armi di chiara provenienza cinese, con caratteristiche corrispondenti a quanto previsto dai regolamenti
8. **Coach, Responsabili, Accompagnatori e Tecnici** tutti dovranno osservare un comportamento di pieno rispetto delle regole, tutti gli episodi spiacevoli e provocatori saranno puniti con l'immediata squalifica dell'atleta in questione o di tutta la squadra.
9. **I Presidenti di società e gli insegnanti tecnici** sono responsabili e rispondono del comportamento dei loro atleti e di tutto il gruppo al seguito.
10. **Reclami:** Tutti gli eventuali reclami o ricorsi dovranno essere fatti direttamente al Direttore di Gara versando Cauzione di euro 100.00 restituita solo in caso di riscontro positivo. Le decisioni del Direttore di Gara sono insindacabili.

NON È POSSIBILE NESSUN CONTATTO DIRETTO CON UFFICIALI DI GARA, GIURATI E ALTRI DIRIGENTI. PENA SQUALIFICA IMMEDIATA DELL'ATLETA O DI TUTTA LA SQUADRA.



Liberatoria Minorenne

Il sottoscritto/a nato a

Residente in Comune

Il sottoscritto/a nato a

Residente in Comune

DICHIARANO

- Di essere consapevole dei rischi connessi alla partecipazione alla competizione;
- Di aver ricevuto copia del regolamento e di accettare il suddetto e lo spirito del torneo;
- Di aver ricevuto ed accettato con esplicito consenso informativo sulla privacy ai sensi per gli effetti di cui all'art. 23 D.Lgs 196/2003
- Di accettare il trattamento dei dati propri dati personali e del/della figlio/a per scopi inerenti il torneo e le attività ad esso legate.
- Di esercitare a pieno titolo la patria potestà.

Tutto ciò premesso i sottoscritti

AUTORIZZANO

Il/La proprio/a figlio/a

Nato/a a il/...../..... a partecipare alla gara:

Campionato Nazionale Kung Fu Wushu OPES Italia

Liberando gli organizzatori da ogni forma di responsabilità, diretta e indiretta, civile e penale, relativa ad eventuali infortuni durante la disputa delle gare e/o allo smarrimento di effetti personali per furto o qualsivoglia altra ragione e/o eventuali danni e/o spese (ivi comprese le spese legali) che dovessero derivargli a seguito della partecipazione alla competizione in oggetto, anche in conseguenza del proprio comportamento, di eventi accidentali e/o fortuiti. Solleva, inoltre, l'organizzazione da ogni responsabilità civile e penale in merito all'idoneità della struttura sportiva così come attrezzata.

I sottoscritti dichiarano, inoltre, di accettare il trattamento ed alla comunicazione dei nostri dati e di quelli di nostro/a figlio/a qualificati come personali e/o sensibili della citata legge, nonché alla comunicazione e diffusione dei dati, delle immagini, dei video e quant'altro per scopi inerenti il torneo e le attività ad esso legate.

Firma Genitore 1

Firma Genitore 2

.....

.....

Data

N.B. allegare fotocopia documento di riconoscimento di entrambi i genitori

Servizi Alberghieri

Hotel Tecla – Via Nomentana, 460, 00013 Fonte Nuova RM

L'albergo è a 20 minuti in macchina dal palazzetto

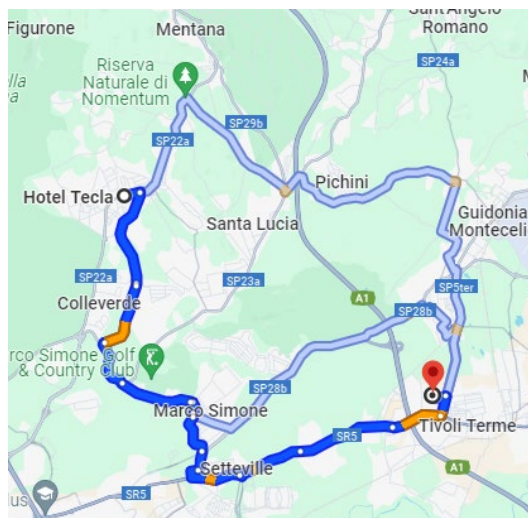
Come prenotare:

Contattare direttamente l'hotel:

tel: 06 9002 4459

o andare sul sito:

<http://www.hoteltecla.com/>



Hotel Al Casaletto – Via di Settecamini, 1, 00131 Roma RM

L'albergo è a 15 minuti in macchina dal palazzetto

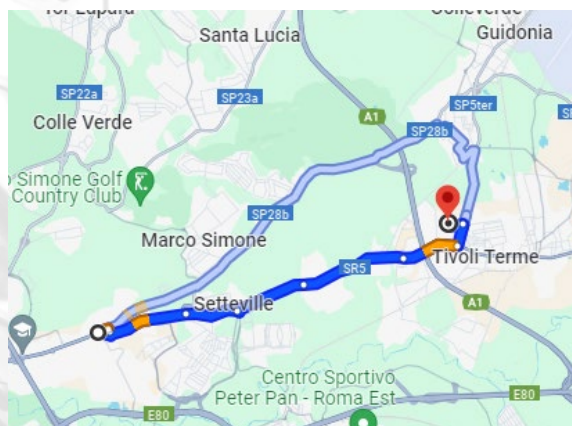
Come prenotare:

Contattare direttamente l'hotel:

tel: 06 2348 4624

o andare sul sito:

<https://www.alcasaletto.it/>



Agriturismo La Cerquetta – Via di Quarto Conca, 208, 00013 Fonte Nuova RM

L'albergo è a 27 minuti in macchina dal palazzetto

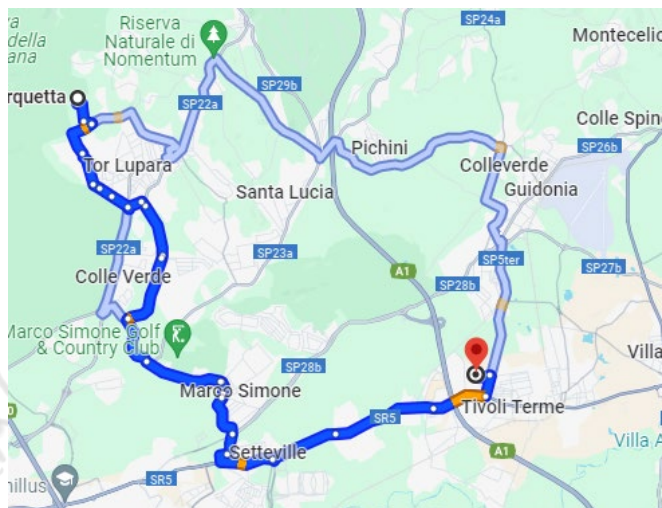
Come prenotare:

Contattare direttamente l'hotel:

tel: 06 905 8573

o andare sul sito:

<https://www.agriturismolacerquetta.it/>



Programma delle Gare

Palasport di Guidonia, Via Antonio De Curtis, 00012 Guidonia Montecelio (RM)

Domenica 29 Novembre

- 8.00** **Apertura Sede per atleti e allenatori e peso atleti**
- 9:00** **Cerimonia di Apertura**
Sfilata degli atleti
- 10.00** **Inizio gare: Forme Tradizionali Adulti e Bambini – Wing Chun Adulti e Bambini - TaiJi Adulti e Bambini - Wushu Adulti e Bambini - Tui Shou Adulti e Bambini - Panda Fight (Gioco Sport) – Percorsi Motori– Kung Fu Combat Adulti e Bambini – Sanda – Sanda Light Adulti e Bambini**
- 13.30** **Pausa Pranzo**
- 14.30** **Competizioni: Forme Tradizionali Adulti e Bambini – Wing Chun Adulti e Bambini - TaiJi Adulti e Bambini - Wushu Adulti e Bambini - Tui Shou Adulti e Bambini - Panda Fight (Gioco Sport) – Percorsi Motori– Kung Fu Combat Adulti e Bambini – Sanda – Sanda Light Adulti e Bambini**
- 19.00** **Chiusura Competizioni**

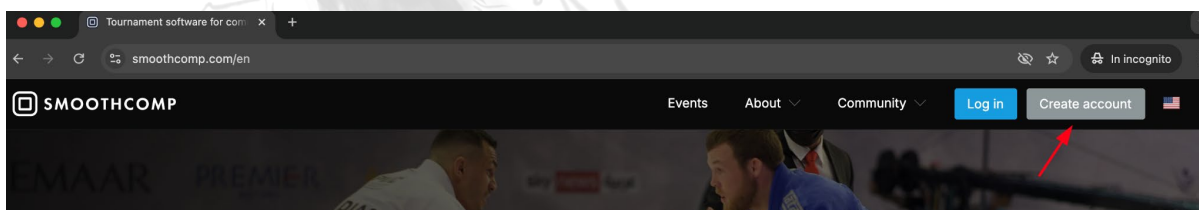
Guida Smoothcomp: Allenatore

Per iscrivere i propri atleti a una competizione federale, l'allenatore o il responsabile della scuola deve avere un account su <https://www.smoothcomp.com>.

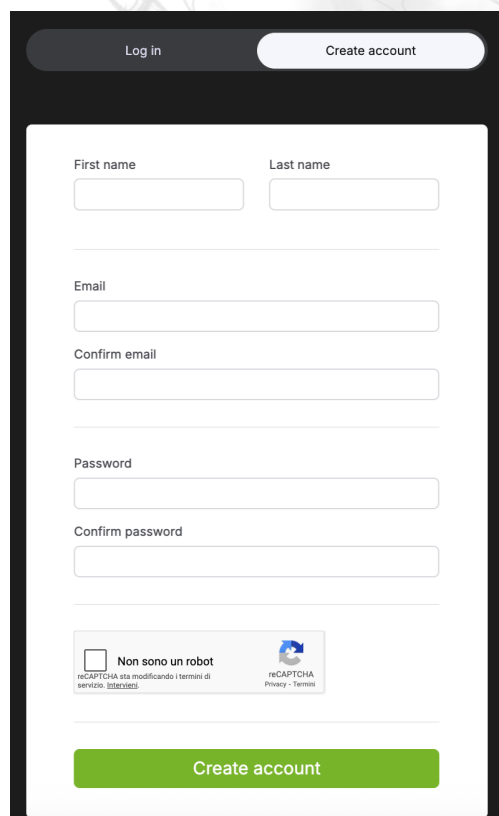
All'interno del portale la scuola deve essere registrata e ogni atleta deve collegare il proprio account al profilo della scuola.

Creazione dell'account del coach e definizione della scuola

Collegandosi sul sito <https://www.smoothcomp.com> l'allenatore dovrà creare un account per sé stesso cliccando sul tasto **Create account**



Nella pagina successiva compilare tutti i campi richiesti.

A screenshot of the account creation form on the Smoothcomp website. The form is titled 'Create account' and includes fields for 'First name', 'Last name', 'Email', 'Confirm email', 'Password', and 'Confirm password'. At the bottom, there is a reCAPTCHA section with the text 'Non sono un robot' and a 'Create account' button.

Inserire **Nome, Cognome, l'indirizzo email**, e una password.

Selezionare poi nel captcha *Non sono un robot* e infine cliccare sul tasto **Create account**



Terms Of Service Agreement Version: 3.0
2024-02-27

Quick overview:

- Smoothcomp collects information from your account and this information is shared with the event organizers.
- If you become academy manager you are responsible for all the athletes you register.
- Smoothcomp follows the GDPR law and you can change, hide and delete your account.

USER ACCOUNT

When you open an account, Smoothcomp will create a user profile for you so that we can better adapt your experience. For more details on how Smoothcomp will use your information, see the Privacy Policy section.

When you open an account, you are asked to give your consent or not to Smoothcomp so we may contact you via newsletters, event reminders and more general promotion of offers or information (including information from our event partners or third parties) that may be of interest, eg via email, text message or in another way.

You can change your email preferences at any time in your account profile.

PRIVACY POLICY & GDPR

At Smoothcomp, we recognise that privacy is important. This Policy applies to all of the services and solutions offered by Smoothcomp.

Smoothcomp maintains, and use your information in accordance with the European law called GDPR (General Data Protection Regulation) (European Union: 25th of May 2018).

This privacy policy explains what kind of personal data Smoothcomp collects online. Please read this policy carefully.

A questo punto il sistema visualizzerà la privacy policy, scorrere fino in fondo e cliccare su **Accept** per completare la creazione dell'account.

Il sistema invierà un'email all'indirizzo email indicato, contenente un link di conferma. È necessario cliccare sul link entro 48 ore dalla registrazione per completare l'iscrizione.

User Email Confirmation Inbox x

SMOOTHCOMP

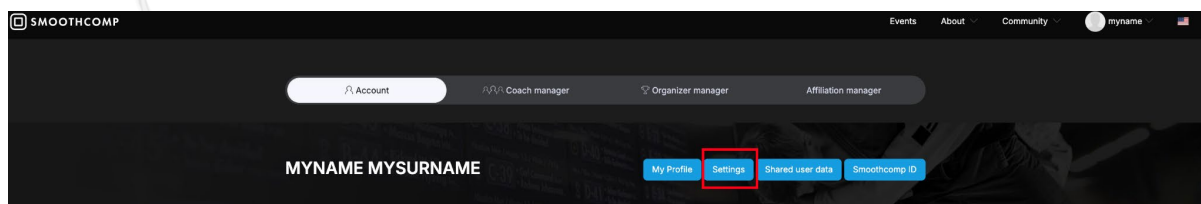
Verify your account

Please confirm your email () by clicking the button below. This link will expire in 48 hours.

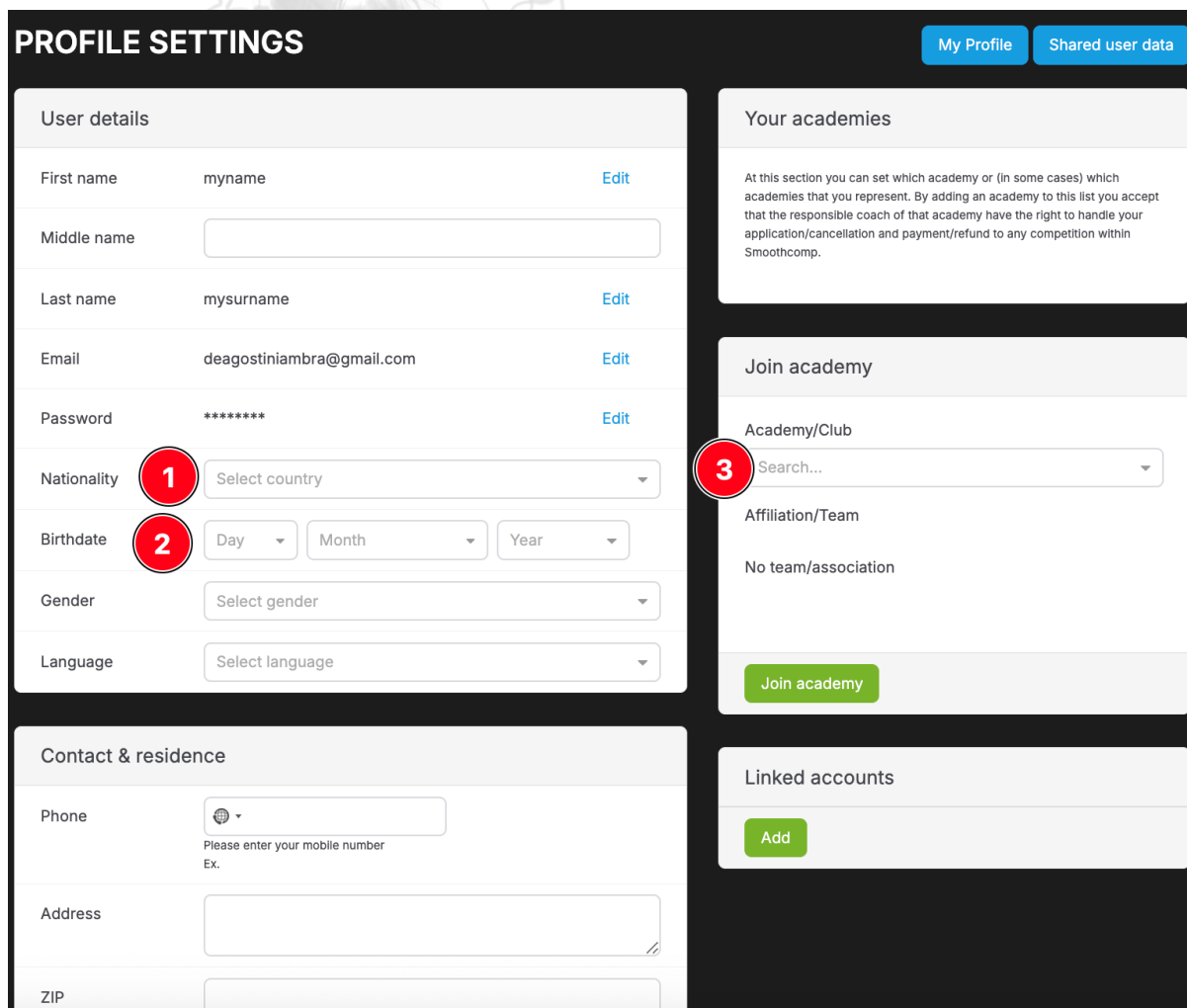
[Confirm](#)

Al termine della creazione dell'account si viene reindirizzati alla propria pagina personale.

Per creare la scuola cliccare sul tasto **Settings**



All'interno della pagina delle impostazioni inserire la propria **nazionalità** (1), la **data di nascita** (2) e cliccare nel campo di ricerca **Academy/club** (3) per procedere con la creazione del profilo della scuola.



PROFILE SETTINGS

My Profile Shared user data

User details

First name myname [Edit](#)

Middle name

Last name mysurname [Edit](#)

Email deagostiniambra@gmail.com [Edit](#)

Password ***** [Edit](#)

Nationality **1**

Birthdate **2**

Gender

Language

Your academies

At this section you can set which academy or (in some cases) which academies that you represent. By adding an academy to this list you accept that the responsible coach of that academy have the right to handle your application/cancellation and payment/refund to any competition within Smoothcomp.

Join academy

Academy/Club **3**

Affiliation/Team

No team/association

[Join academy](#)

Contact & residence

Phone

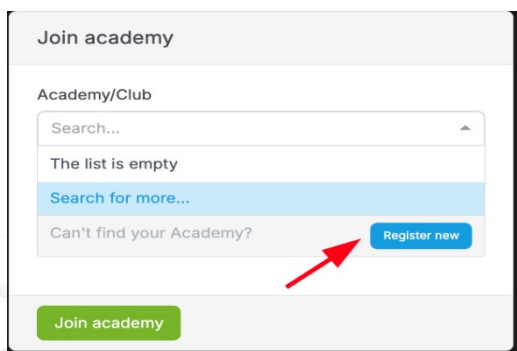
Address

ZIP

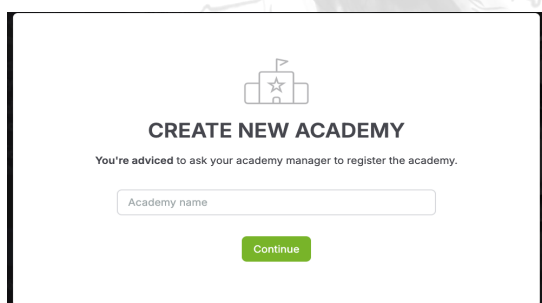
Linked accounts

[Add](#)

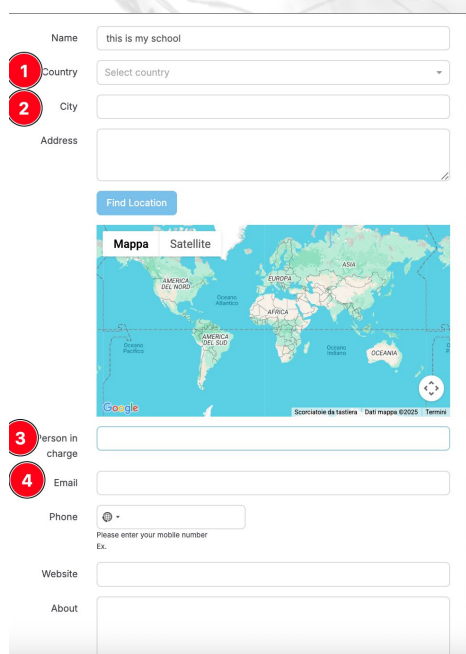
NOTA: se la sezione **Academy/club** (3) non è immediatamente visibile dopo la registrazione, fare Log Out da Smoothcomp ed accedere nuovamente. (chiudere e riaprire il browser non è sufficiente)



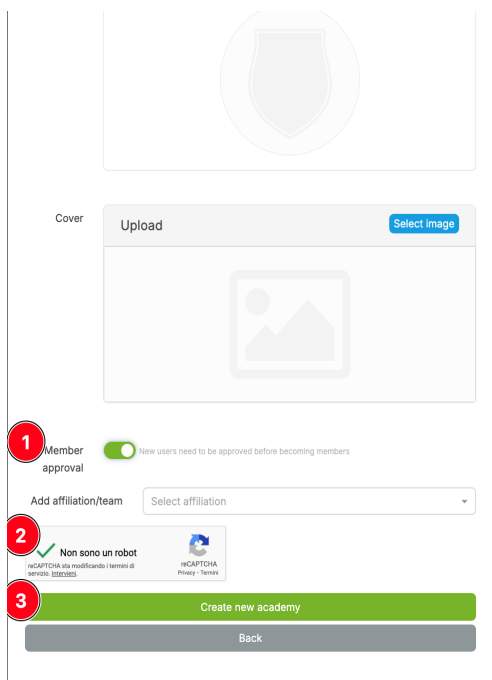
Dopo aver cliccato sul campo di ricerca **Academy/club** nel menù a tendina cliccare sul tasto **Register new**



Nella schermata seguente inserire il nome della scuola e cliccare **Continue**



Nella schermata seguente i campi obbligatori per la creazione del profilo della scuola sono: (1) la selezione del paese, (2) l'indicazione della città, (3) nome e cognome del coach o del responsabile della scuola, (4) l'indirizzo email del coach o del responsabile della scuola.



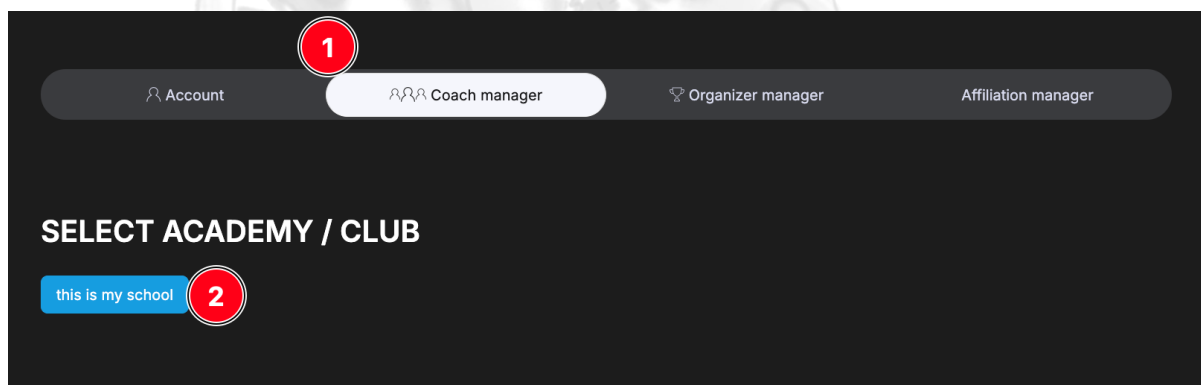
Scorrendo verso il basso nella pagina si consiglia di attivare l'opzione (1) approvazione dei membri della scuola: in questo modo quando un atleta richiederà l'associazione alla scuola, il coach potrà verificarla e approvarla.

È necessario poi selezionare il captcha (2) e confermare la creazione del profilo della scuola (3).

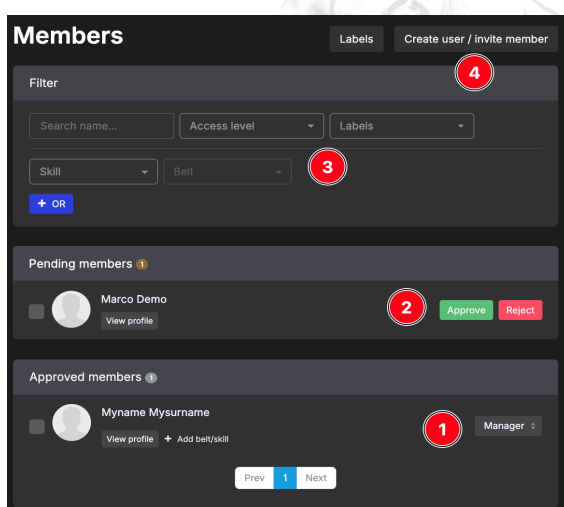
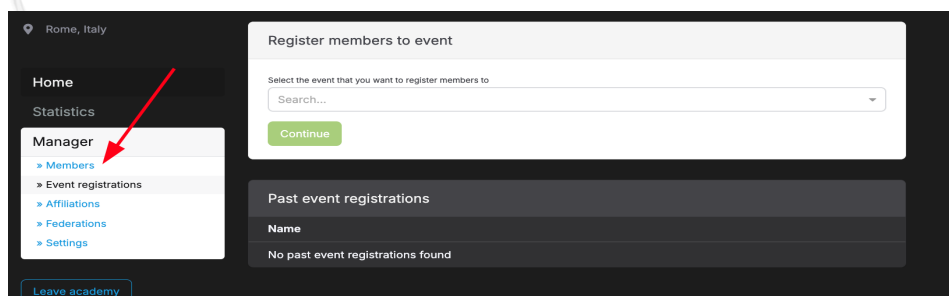
Approvazione dell'associazione degli atleti alla scuola

Affinché sia possibile iscrivere gli atleti alle competizioni federali, è necessario approvare la loro associazione alla scuola.

A tal fine, dopo essersi autenticati sul portale <https://www.smoothcomp.com>, andare nella sezione **Coach manager** (1) e cliccare sul nome della scuola (2)



Una volta entrati nel pannello di gestione della scuola, cliccare su **Members**



All'interno di questa pagina sono elencati gli atleti già approvati nella scuola (1) e gli atleti da approvare (2) e gli appositi tasti per approvare o rifiutare l'associazione alla scuola.

Sono presenti inoltre i campi di ricerca per filtrare entrambi gli elenchi (3).

Cliccare su **Create user / invite member** (4) per creare gli account per gli atleti, inserendo il loro Nome, Cognome ed Email.

CREATE NEW USER

User details

First name

Last name

Email

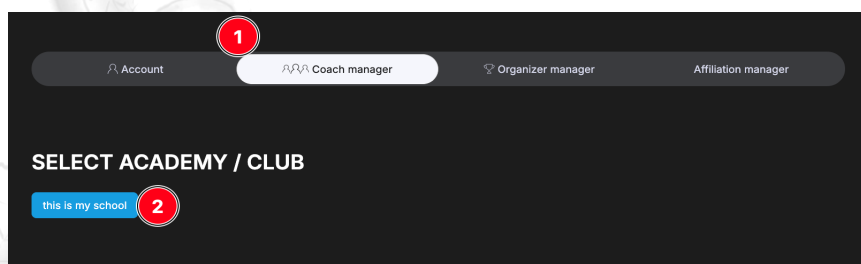
Confirm email

Create user

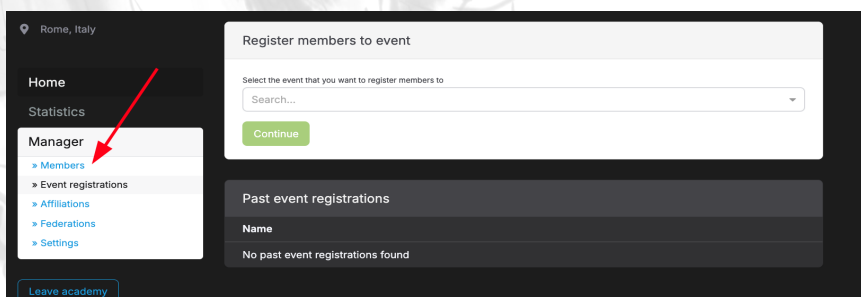
Definizione di altri gestori o allenatori della scuola

È possibile consentire ad altri utenti di gestire il profilo della scuola, a tale scopo è necessario approvare la loro associazione alla scuola (devono associarsi in modo analogo agli atleti) e assegnare loro i permessi corretti.

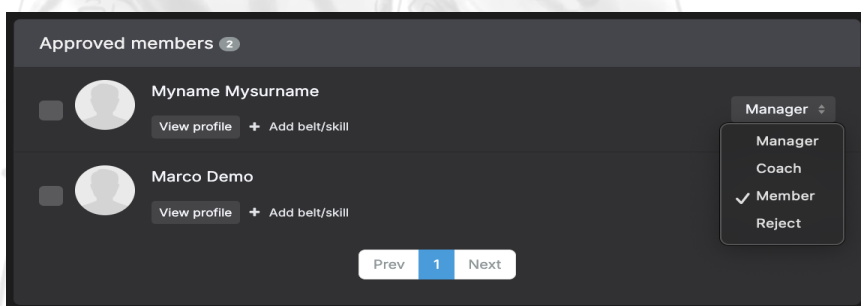
A tal fine, dopo essersi autenticati sul portale <https://www.smoothcomp.com>, andare nella sezione **Coach manager** (1) e cliccare sul nome della scuola (2)



Una volta entrati nel pannello di gestione della scuola, cliccare su **Members**



Una volta approvata l'associazione dell'utente alla scuola, nella sezione **Approved members** individuare il suo profilo e, tramite il menu a tendina alla fine della riga, modificare il ruolo assegnato..



Il ruolo **Coach** consente all'utente allenatore di gestire l'associazione degli atleti alla scuola ed iscriverli alle competizioni.

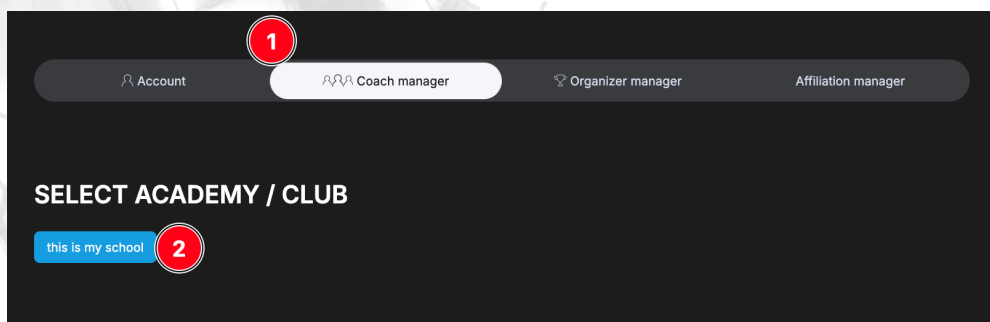
Il ruolo **Manager**, oltre alle funzioni del Coach, consente all'utente gestore anche di modificare le impostazioni del profilo della scuola.

Iscrizione degli atleti alle competizioni

Per registrare gli atleti alle competizioni, è indispensabile che ciascun atleta si sia iscritto su Smoothcomp, che abbia richiesto l'associazione, e che questa sia stata approvata.

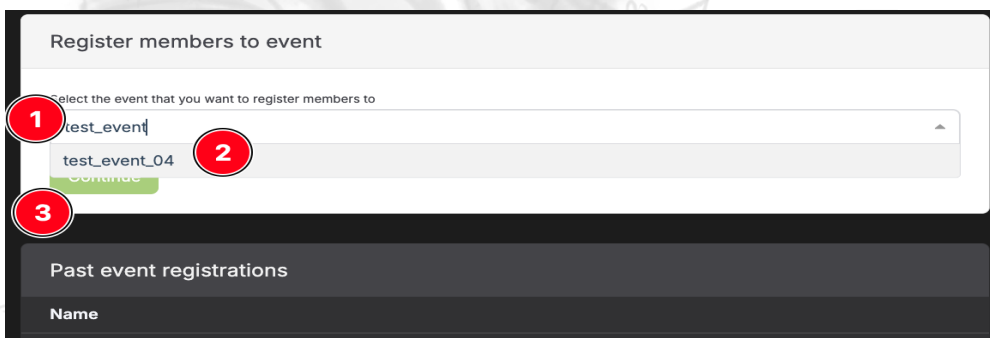
È importante, inoltre, che nel profilo dell'atleta siano stati definiti la data di nascita e il sesso, affinché la registrazione sia guidata verso le categorie di sesso ed età corrette.

Collegarsi alla pagina <https://www.smoothcomp.com> e autenticarsi con le proprie credenziali, andare nella sezione **Coach manager** (1) e cliccare sul nome della scuola (2)

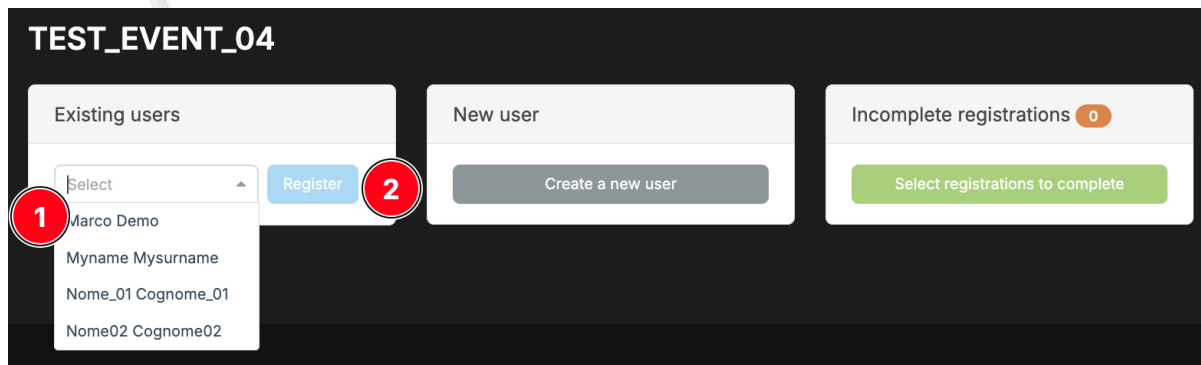
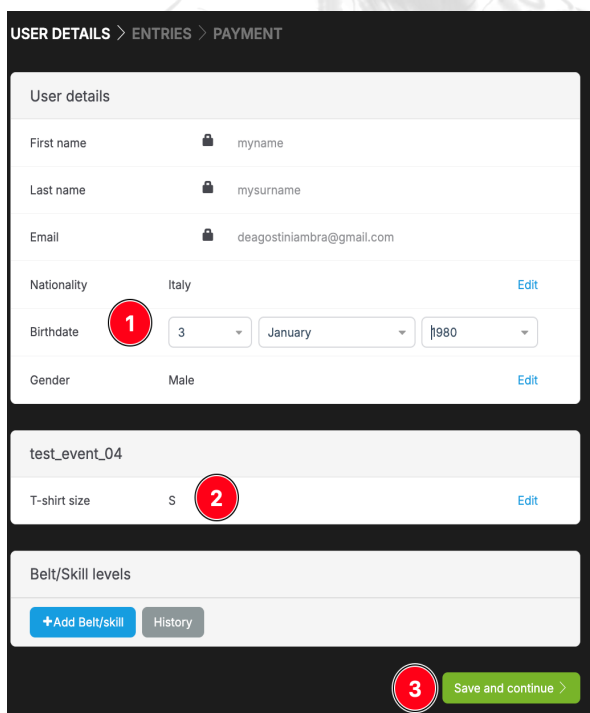


Una volta entrati nel pannello di gestione della scuola, ci si trova già nella sezione **Event registration**.

Nel campo di ricerca della sezione **Register members to event** (1) digitare il nome dell'evento e selezionarlo dal menu a tendina (2). Premere poi il tasto **Continue** per procedere.



Nella pagina successiva, dal menu a tendina (1) cercare o selezionare il nome di un atleta e cliccare poi su **Register** (2)

una volta cliccato su Register sono riepilogati i dati dell'atleta (1): qualora non fossero definiti, l'allenatore in questa fase può compilarli.

Inserire un dato nella voce (2): è richiesto dal sistema ma al momento non è usato.

Cliccare poi **Save and continue** (3) per continuare.

Nella pagina successiva cliccare su **Add** in corrispondenza della specialità alla quale si vuole iscrivere l'atleta

REGISTER FOR TEST_EVENT_04

USER DETAILS > ENTRIES > PAYMENT

Coach registration
Selected user: Mynome Mysurname

Your academy and team/association

Affiliation/Team

No team/association

Entries

By registering to test_event_04 you agree to their [Terms of Service](#).

Sanda 0 EUR	N/A	Why?
Kung Fu 0 EUR		
Taiji 0 EUR		
Collective Events 0 EUR		
Kung Fu Kombat 0 EUR		
Wing Tsun 0 EUR		

Entries

By registering to test_event_04 you agree to their [Terms of Service](#).

Sanda 0 EUR N/A [Why?](#)

Kung Fu 0 EUR

-- Sex -- 

-- Age -- 

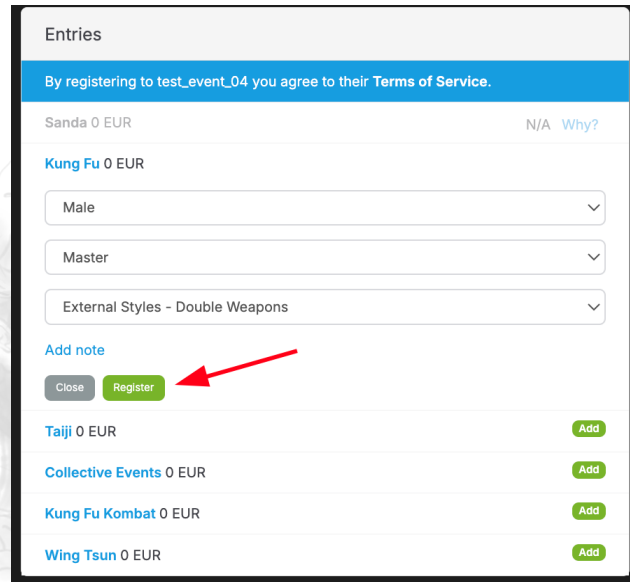
✓ -- Speciality --

- External Styles - Double Weapons 
- External Styles - Flexible Weapons
- External Styles - Jointed Weapons
- External Styles - Long Weapons
- External Styles - Short Weapons
- Nanquan - 2 Lines
- Nanquan - 4 Lines
- Imitation Styles - Bare Hands
- Daoshu - 2 Lines
- Daoshu - 4 Lines

Per i *taolu*, confermare il sesso dell'atleta (1) e la sua categoria di età (2): i menu saranno già filtrati sulla base delle informazioni inserite nel profilo.

Selezionare inoltre la specialità (3) in cui l'atleta dovrà competere.

Cliccare infine su **Register**



Entries

By registering to test_event_04 you agree to their [Terms of Service](#).

Sanda 0 EUR N/A [Why?](#)

Kung Fu 0 EUR

Male

Master

External Styles - Double Weapons

[Add note](#)

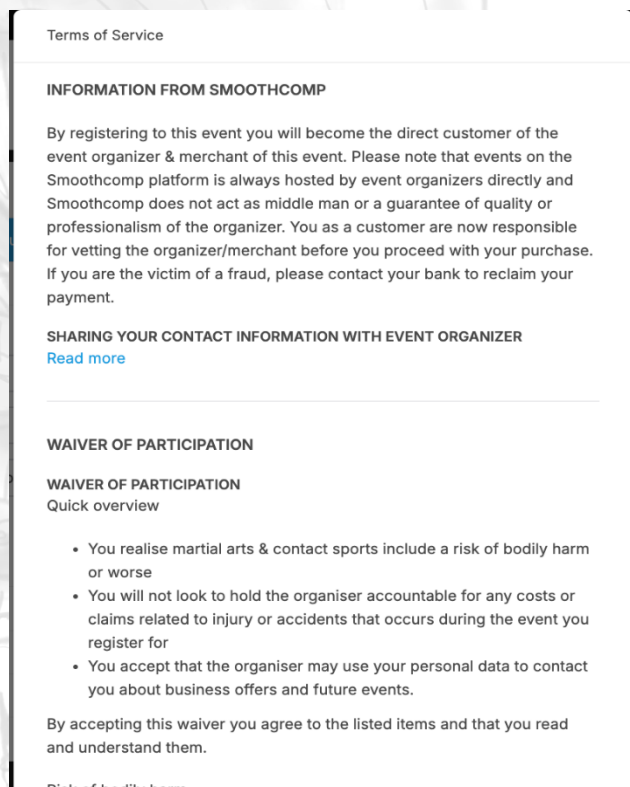
Taiji 0 EUR

Collective Events 0 EUR

Kung Fu Kombat 0 EUR

Wing Tsun 0 EUR

A questo punto verranno visualizzati i termini di servizio della gara e i riferimenti dell'organizzazione.



Terms of Service

INFORMATION FROM SMOOTHCOMP

By registering to this event you will become the direct customer of the event organizer & merchant of this event. Please note that events on the Smoothcomp platform is always hosted by event organizers directly and Smoothcomp does not act as middle man or a guarantee of quality or professionalism of the organizer. You as a customer are now responsible for vetting the organizer/merchant before you proceed with your purchase. If you are the victim of a fraud, please contact your bank to reclaim your payment.

SHARING YOUR CONTACT INFORMATION WITH EVENT ORGANIZER
[Read more](#)

WAIVER OF PARTICIPATION

WAIVER OF PARTICIPATION
Quick overview

- You realise martial arts & contact sports include a risk of bodily harm or worse
- You will not look to hold the organiser accountable for any costs or claims related to injury or accidents that occurs during the event you register for
- You accept that the organiser may use your personal data to contact you about business offers and future events.

By accepting this waiver you agree to the listed items and that you read and understand them.

Risk of bodily harm

In case of minors under 18 years old. Furthermore, if the competitor is a minor I, hereby certify that I am parent and/or legal guardian of the above named minor who has been given my express permission to compete in the event for which we are registering. And, that I have read and understood every provision of the release of liability and that I am legally competent to and freely enter into this release of liability and assume all risk on behalf of the minor (competitor) named herein and any and all successors, assigns or any other representative acting upon the minor's behalf.

Counterpart info

Name
Company
Email
City
Country

☐ Accept terms of services.

1

2

Decline

Accept

Selezionare la casella per accettare i termini di servizio (1) e cliccare **Accept** (2).

Dalla sezione delle discipline ripetere lo stesso procedimento per tutte le discipline in cui dovrà partecipare l'atleta.

Entries

By registering to test_event_04 you agree to their Terms of Service.

Sanda 0 EUR

Male

Adult

✓ -- Weight --

- 48kg Category
- 52kg Category
- 56kg Category
- 60kg Category
- 65kg Category
- 70kg Category
- 75kg Category
- 80kg Category
- 85kg Category
- 90kg Category
- 100kg Category
- Over 100kg Category

Per registrare un atleta ad una competizione di *sanda*, come per le altre competizioni, è necessario selezionare il suo sesso e l'età.

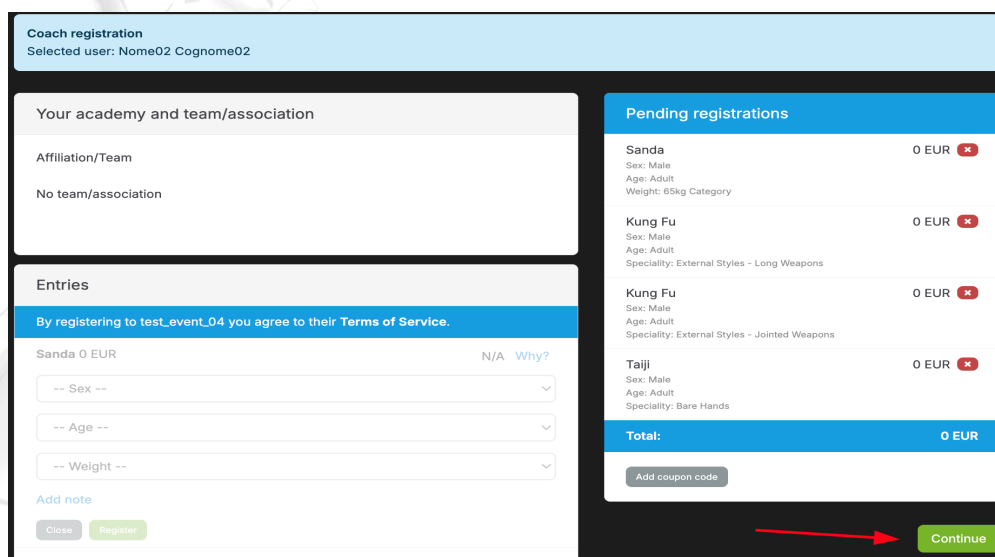
Dopo aver selezionato i primi due dati, sarà possibile selezionare la classe di peso in cui dovrà competere.

Il sistema mostrerà tutte le classi di peso disponibili per la fascia d'età dell'atleta: selezionare la classe di peso corretta, secondo quanto previsto dal regolamento

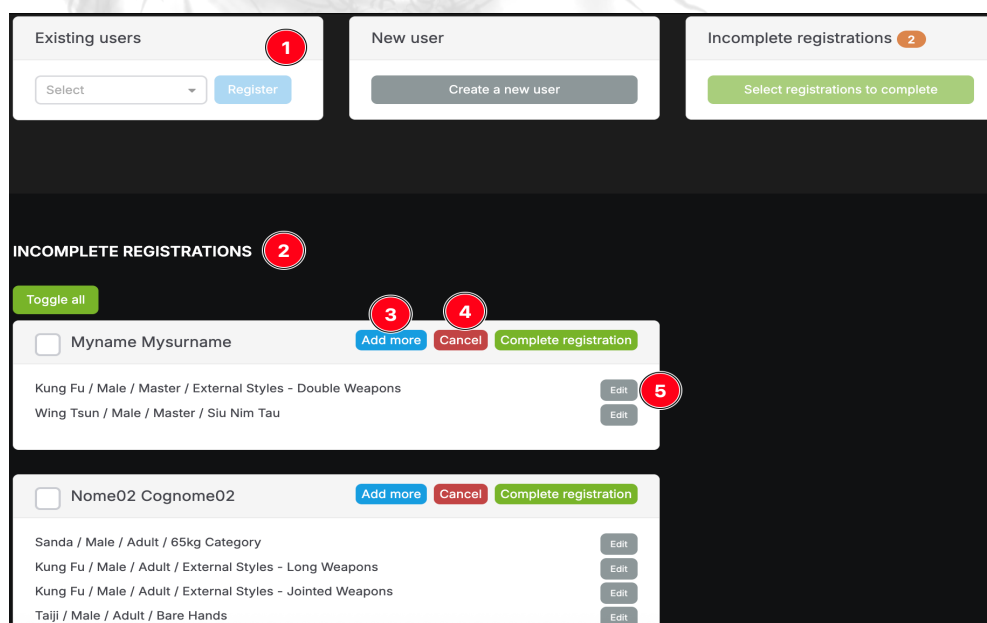
federale.

Il peso dell'atleta sarà comunque verificato dalla giuria prima dell'inizio dei match.

Dopo aver terminato la selezione delle specialità in cui l'atleta dovrà competere, premere il tasto **Continue**



Si aprirà quindi la pagina di registrazione all'evento, dove sarà possibile procedere alle registrazioni di altri atleti con il menu **Existing users** (1).



Finché il pagamento non è stato completato, le registrazioni sono considerate

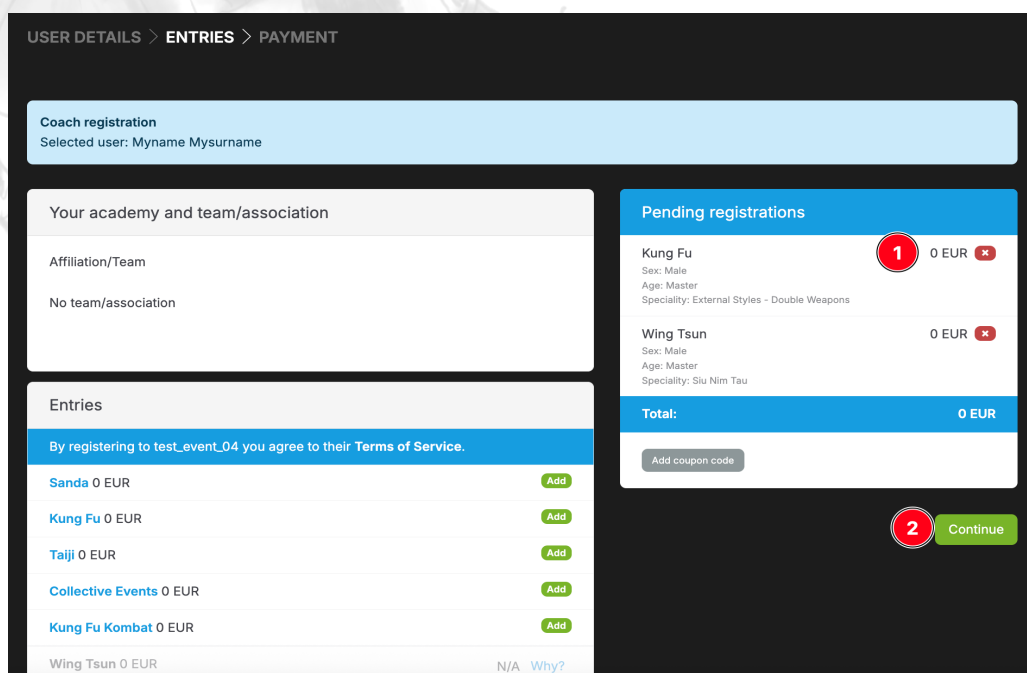
incomplete e sono indicate nell'elenco apposito (2) dove possono essere modificate.

È possibile aggiungere ulteriori competizioni a cui far partecipare l'atleta (3): questa operazione può essere effettuata anche dopo aver completato la registrazione, tramite il menu **Existing users** (1).

È possibile annullare la partecipazione dell'atleta all'evento (4), o modificare una sua registrazione (5): ad esempio cambiare la specialità del Kung fu da doppia arma ad arma snodata.

Qualora si voglia rimuovere la registrazione di un atleta ad una sola delle specialità per le quali è stata fatta la registrazione, premere il tasto **Add more** (3).

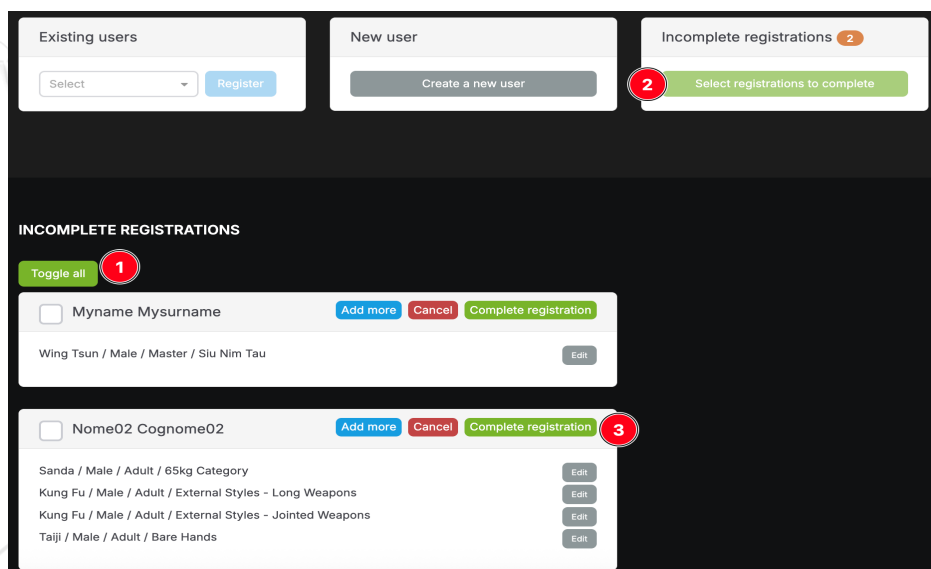
Nella pagina successiva premere sulla **X** in corrispondenza della specialità da rimuovere (1) e poi **Continue** (2).



The screenshot shows a web interface for user registration. At the top, there are tabs: 'USER DETAILS', 'ENTRIES', and 'PAYMENT'. Below this, a section titled 'Coach registration' shows 'Selected user: Myname Mysurname'. The main content area is divided into two columns. The left column, titled 'Your academy and team/association', has a form for 'Affiliation/Team' with a 'No team/association' option. Below this is a section titled 'Entries' with a table listing various sports: Sanda, Kung Fu, Taiji, Collective Events, Kung Fu Kombat, and Wing Tsun, each with a price of 0 EUR and an 'Add' button. The right column, titled 'Pending registrations', shows two entries: 'Kung Fu' and 'Wing Tsun', each with a price of 0 EUR and a red 'X' button. Below these is a 'Total' section showing 0 EUR and an 'Add coupon code' field. At the bottom right, there is a green 'Continue' button with a red circle containing the number 2.

Una volta completato il processo di registrazione di tutti gli atleti è possibile procedere al completamento della registrazione col pagamento.

A tal fine, si possono selezionare tutte le registrazioni col tasto **Toggle all** (1), e poi cliccare su **Complete registration** (2) per completare

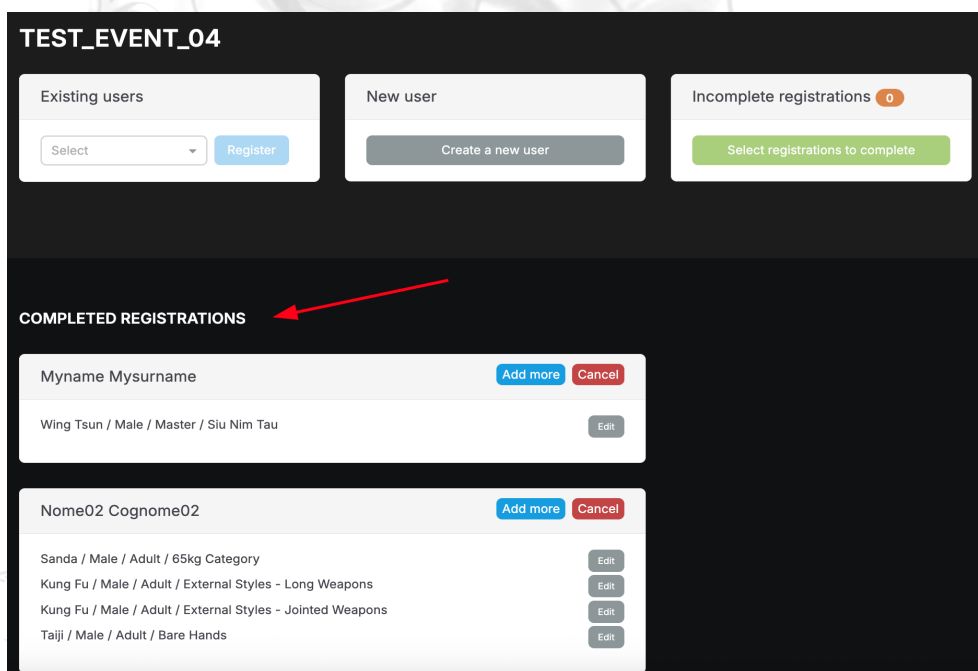


Il sistema reindirizzerà poi alla pagina per il pagamento tramite Paypal.

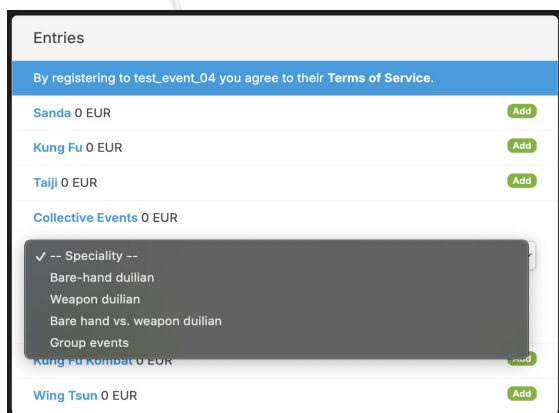
In alternativa, è possibile completare e pagare la singola registrazione col tasto **Complete registration (3)**

Finché le iscrizioni all'evento sono aperte, è possibile modificare le registrazioni, anche se già completate, aggiungendo o rimuovendo atleti e specialità attraverso la pagina indicata.

Nella stessa pagina saranno elencate le registrazioni completate.



Iscrizione di gruppi alle competizioni



Per iscrivere la propria scuola a competizioni di più atleti (duilian o gruppi) creare degli account dedicati su Smoothcomp e registrarli nella categoria **Collective Events**

Per evitare disguidi o problemi durante le competizioni, in fase di registrazione è necessario definire gli account come di seguito:

First Name: inserire il nome della scuola (senza spazi)

Last Name: inserire il tipo di evento e un numero progressivo

Se ad esempio la scuola “*Scuola di Test*” ha due squadre di duilian, un gruppo per il taji ed un gruppo per il kung fu, potrà chiamarli come di seguito.

- Prima squadra duilian
 - **First Name:** ScuolaDiTest
 - **Last Name:** Duilian01
- Seconda squadra duilian
 - **First Name:** ScuolaDiTest
 - **Last Name:** Duilian02
- Gruppo Taiji
 - **First Name:** ScuolaDiTest
 - **Last Name:** Gruppo01
- Gruppo Kung Fu
 - **First Name:** ScuolaDiTest
 - **Last Name:** Gruppo02

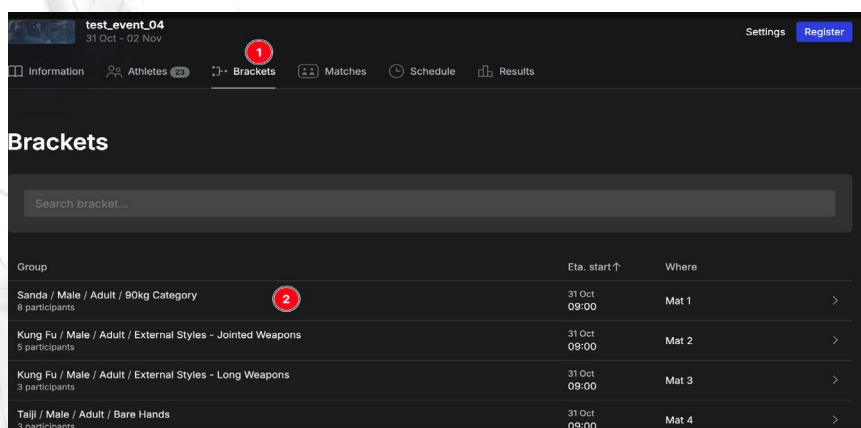
Ordine delle competizioni

Nelle settimane precedenti l'evento, una volta che l'organizzatore ha pubblicato la pianificazione, sarà possibile consultare sul portale <https://www.smoothcomp.com>

l'ordine di gara di ciascuna competizione e tutti gli incontri previsti.

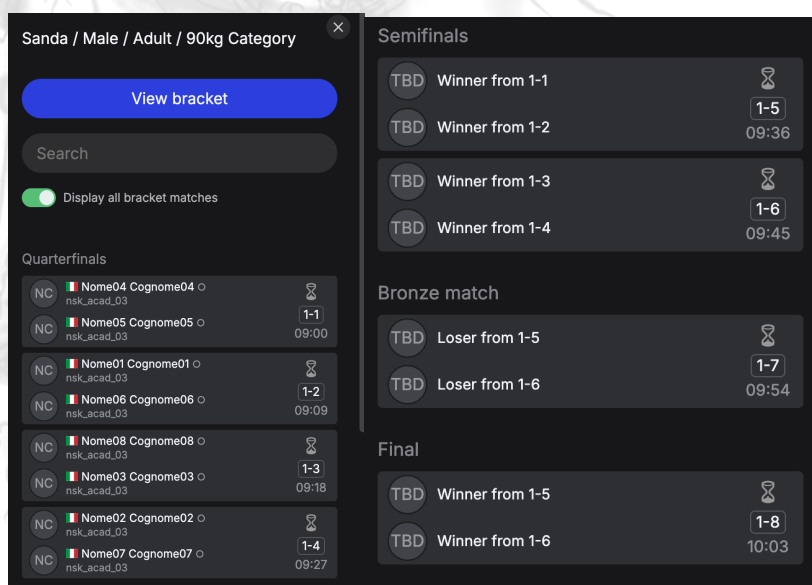
Nella sezione Brackets (1) dell'evento è possibile consultare l'elenco completo delle categorie di gara, con l'indicazione del giorno, dell'ora e del tappeto in cui si svolgeranno.

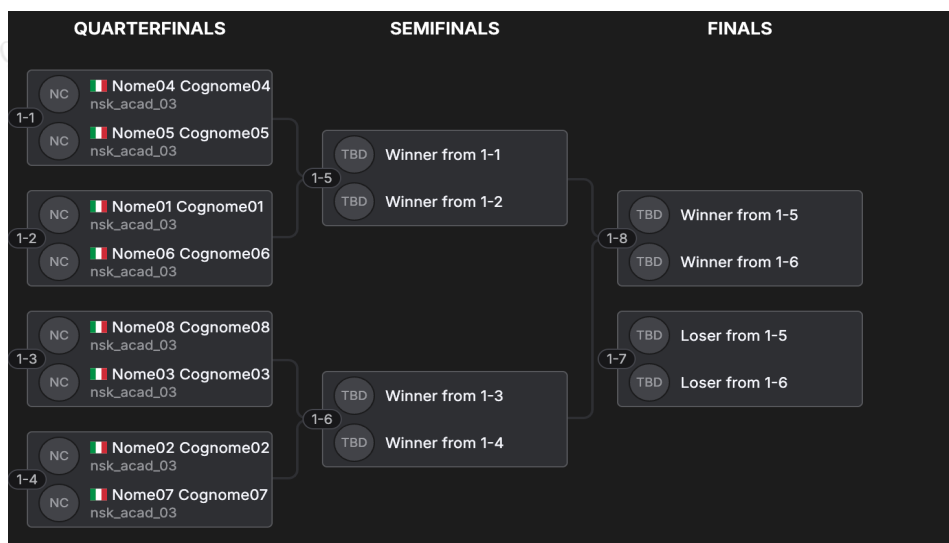
Cliccando sulla riga corrispondente alla categoria (2) è possibile visualizzarne i dettagli.



È possibile consultare l'intero calendario degli incontri, con i partecipanti e l'orario di ciascun incontro, oltre alla pianificazione dei turni successivi.

Cliccando su **View bracket** è possibile visualizzare le informazioni in formato ad albero.





Il sistema aggiorna in automatico gli orari in caso di modifica sulla pianificazione, e mostra i risultati di ciascun incontro.

Kung Fu / Male / Adult / External Styles - Jointed Weapons

Performance 1/5
NC  Nome02 Cognome02 o this is my school 2-1 09:00

Performance 2/5
NC  Nome05 Cognome05 o nsk_acad_03 2-2 09:05

Performance 3/5
NC  Nome04 Cognome04 o nsk_acad_03 2-3 09:10

Performance 4/5
NC  Nome06 Cognome06 o nsk_acad_03 2-4 09:15

Performance 5/5
NC  Nome03 Cognome03 o nsk_acad_03 2-5 09:20

Le stesse informazioni vengono presentate anche per i gironi di taolu.

Oltre alla visualizzazione della pianificazione generale, ogni atleta può accedere al sistema tramite browser o app di Smoothcomp e consultare in tempo reale le informazioni relative alle proprie competizioni.

L'app è disponibile per Android:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.smoothcomp.app&hl=it>

e per iOS:

<https://apps.apple.com/us/app/smoothcomp/id6738053432>

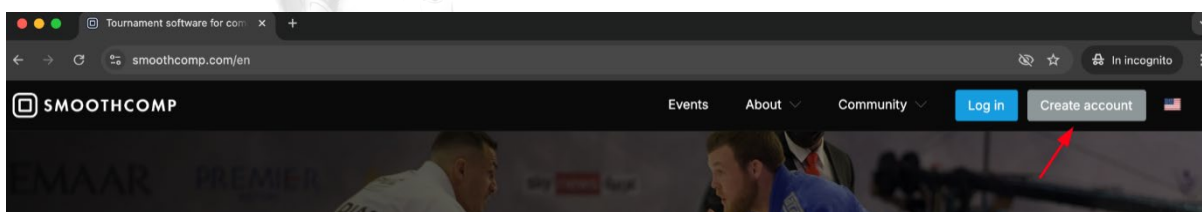


Guida Smoothcomp: Atleta

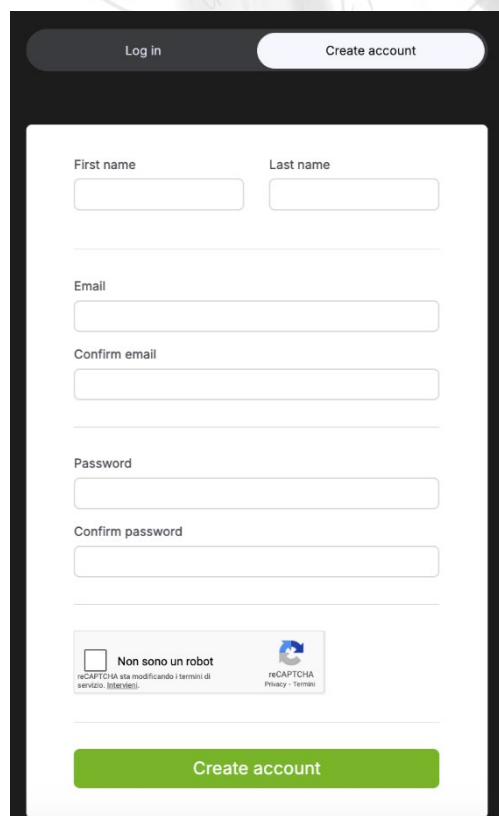
Per poter partecipare alle competizioni federali, l'atleta deve disporre di un'account sul portale <https://www.smoothcomp.com> e collegarsi al profilo della propria scuola.

Creazione dell'account atleta e associazione al profilo della scuola

Collegandosi sul sito <https://www.smoothcomp.com> l'atleta dovrà creare un account per se cliccando sul tasto **Create account**



Nella pagina successiva compilare tutti i campi richiesti.



Inserire **Nome, Cognome, l'indirizzo email, e una password.**

Selezionare poi nel captcha *Non sono un robot* e infine cliccare sul tasto **Create account**

Terms Of Service Agreement

Version: 3.0
2024-02-27

Quick overview:

- Smoothcomp collects information from your account and this information is shared with the event organizers.
- If you become academy manager you are responsible for all the athletes you register.
- Smoothcomp follows the GDPR law and you can change, hide and delete your account.

USER ACCOUNT

When you open an account, Smoothcomp will create a user profile for you so that we can better adapt your experience. For more details on how Smoothcomp will use your information, see the Privacy Policy section.

When you open an account, you are asked to give your consent or not to Smoothcomp so we may contact you via newsletters, event reminders and more general promotion of offers or information (including information from our event partners or third parties) that may be of interest, eg via email, text message or in another way.

You can change your email preferences at any time in your account profile.

PRIVACY POLICY & GDPR

At Smoothcomp, we recognise that privacy is important. This Policy applies to all of the services and solutions offered by Smoothcomp.

Smoothcomp maintains, and use your information in accordance with the European law called GDPR (General Data Protection Regulation) (European Union: 25th of May 2018).

This privacy policy explains what kind of personal data Smoothcomp collects online. Please read this policy carefully.

A questo punto il sistema visualizzerà la privacy policy, scorrere fino in fondo e cliccare su **Accept** per completare la creazione dell'account.

Il sistema invierà un'email all'indirizzo email indicato, contenente un link di conferma. È necessario cliccare sul link entro 48 ore dalla registrazione per completare l'iscrizione.



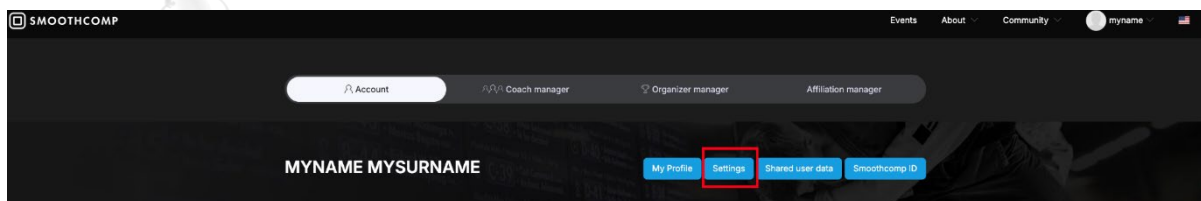
Verify your account

Please confirm your email () by clicking the button below. This link will expire in 48 hours.

[Confirm](#)

Al termine della creazione dell'account si viene reindirizzati sulla propria pagina personale.

Per associarsi alla scuola cliccare sul tasto **Settings**



All'interno della pagina delle impostazioni inserire la propria **nazionalità** (1), la **data di nascita** (2) e cliccare nel campo di ricerca **Academy/club** (3) per associarsi al profilo della scuola.

PROFILE SETTINGS

My Profile

Shared user data

User details

First name

myname

Edit

Middle name

Last name

mysurname

Edit

Email

deagostiniambra@gmail.com

Edit

Password

Edit

Nationality

1

Select country

Birthdate

2

Day

Month

Year

Gender

Select gender

Language

Select language

Contact & residence

Phone

Please enter your mobile number Ex.

Address

ZIP

Your academies

At this section you can set which academy or (in some cases) which academies that you represent. By adding an academy to this list you accept that the responsible coach of that academy have the right to handle your application/cancellation and payment/refund to any competition within Smoothcomp.

Join academy

Academy/Club

3

Search...

Affiliation/Team

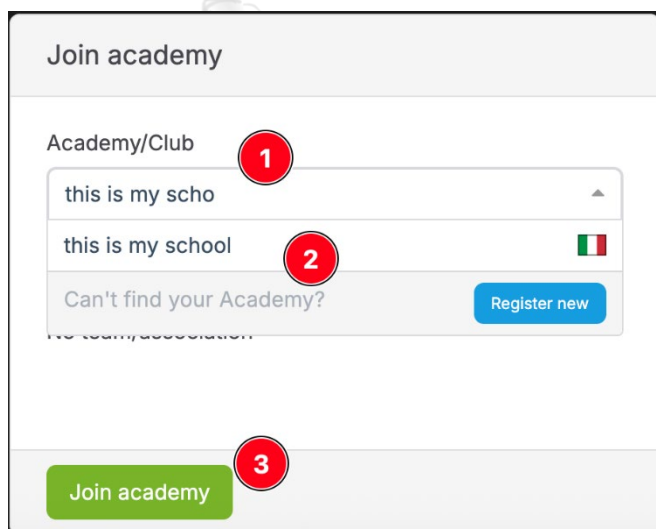
No team/association

Join academy

Linked accounts

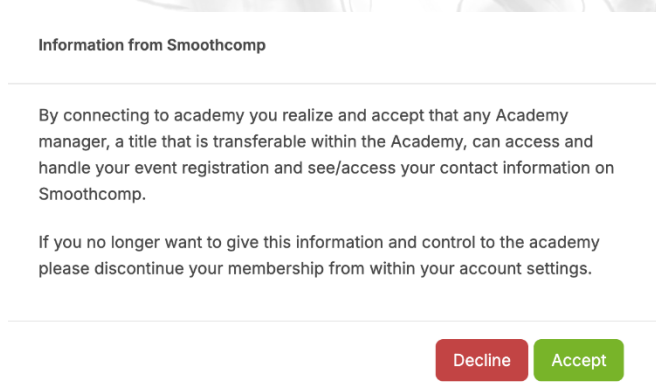
Add

NOTA: se la sezione **Academy/club** (3) non è immediatamente visibile dopo la registrazione, fare Log Out da Smoothcomp ed accedere nuovamente. (chiudere e riaprire il browser non è sufficiente)



The screenshot shows a 'Join academy' form. At the top is a search bar labeled 'Academy/Club' with the text 'this is my scho' entered. A red circle with the number '1' is next to the search bar. Below the search bar is a dropdown menu showing 'this is my school' with an Italian flag icon, and a red circle with the number '2' is next to it. Below the dropdown is a link 'Can't find your Academy?' and a blue button 'Register new'. At the bottom of the form is a green button 'Join academy' with a red circle and the number '3' next to it.

Dopo aver cliccato sul campo di ricerca **Academy/club**, digitare il nome della scuola: apparirà un menù a tendina con le scuole disponibili (1), cliccare sul nome della propria scuola (2).



The screenshot shows a section titled 'Information from Smoothcomp'. It contains two paragraphs of text. The first paragraph states: 'By connecting to academy you realize and accept that any Academy manager, a title that is transferable within the Academy, can access and handle your event registration and see/access your contact information on Smoothcomp.' The second paragraph states: 'If you no longer want to give this information and control to the academy please discontinue your membership from within your account settings.' At the bottom of the section are two buttons: a red 'Decline' button and a green 'Accept' button.

A questo punto il sistema visualizzerà l'informativa di collegamento alla scuola, cliccare su **Accept** per completare l'associazione.

Una volta accettata l'informativa, cliccare infine su **Join academy** (3)

Una volta completata l'associazione alla propria scuola, nella sezione **Your academies** verrà visualizzato l'elenco delle scuole alla quali ci si è associati: se la scuola ha attivato la conferma delle associazioni, di fianco al nome della scuola verrà visualizzato il tag **Pending approval**.

User details

First name	marco	Edit
Middle name		
Last name	demo	Edit
Email		Edit
Password	*****	Edit
Nationality	Select country	

Your academies

At this section you can set which academy or (in some cases) which academies that you represent. By adding an academy to this list you accept that the responsible coach of that academy have the right to handle your application/cancellation and payment/refund to any competition within Smoothcomp.

[this is my school](#)  Pending approval

Join academy

Academy/Club

Una volta che l'allenatore avrà confermato l'associazione alla scuola, il tag verrà rimosso.

User details

First name	marco	Edit
Middle name		
Last name	demo	Edit
Email		Edit

Your academies

At this section you can set which academy or (in some cases) which academies that you represent. By adding an academy to this list you accept that the responsible coach of that academy have the right to handle your application/cancellation and payment/refund to any competition within Smoothcomp.

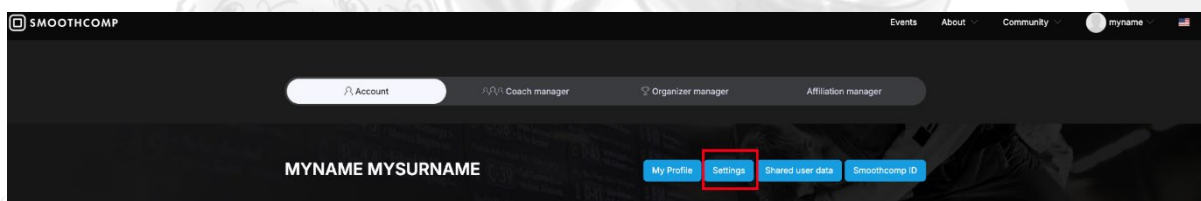
[this is my school](#) 

Gestione dell'account atleta

Tra le attività di gestione disponibili sull'account, è possibile: nascondere le proprie statistiche dal portale pubblico, rimuovere l'associazione alla scuola ed eliminare il proprio account Smoothcomp.

Collegarsi sul sito <https://www.smoothcomp.com> e autenticarsi con le proprie credenziali.

Accedere alle impostazioni cliccando sul tasto **Settings**.



SMOOTHCOMP

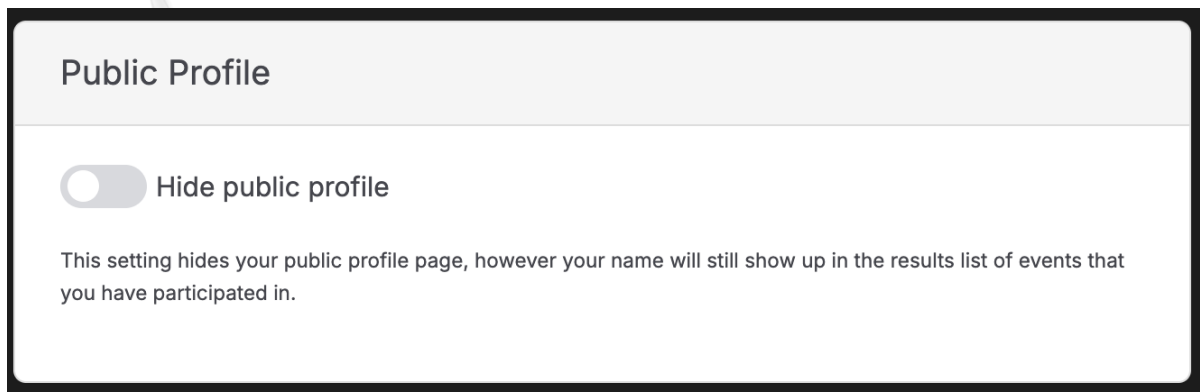
Events About Community myname

Account Coach manager Organizer manager Affiliation manager

MYNAME MYSURNAME

My Profile **Settings** Shared user data Smoothcomp ID

Scorrere nella pagina fino alla sezione **Public Profile** e selezionare **Hide public profiler** per nascondere le statistiche delle competizioni dal portale pubblico.

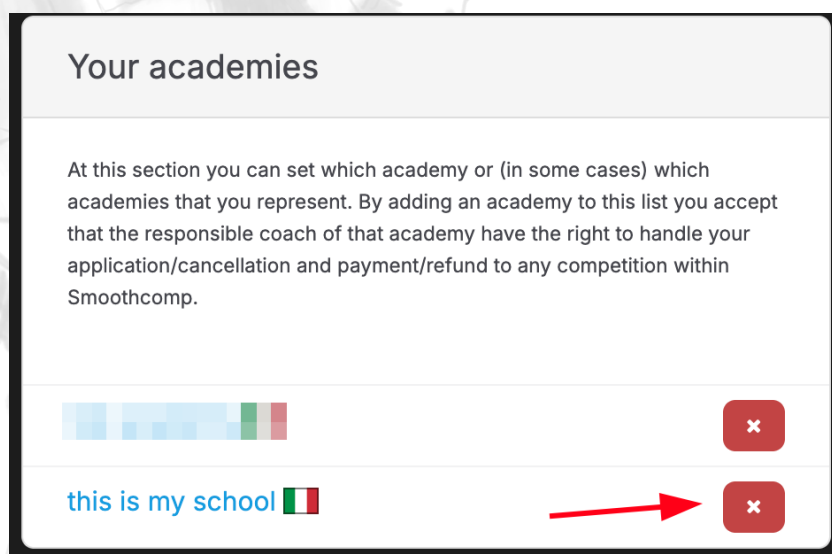


Public Profile

☐ Hide public profile

This setting hides your public profile page, however your name will still show up in the results list of events that you have participated in.

Per rimuovere la propria associazione ad una scuola, nella sezione **Your academies** cliccare sul tasto X in corrispondenza del nome della scuola.

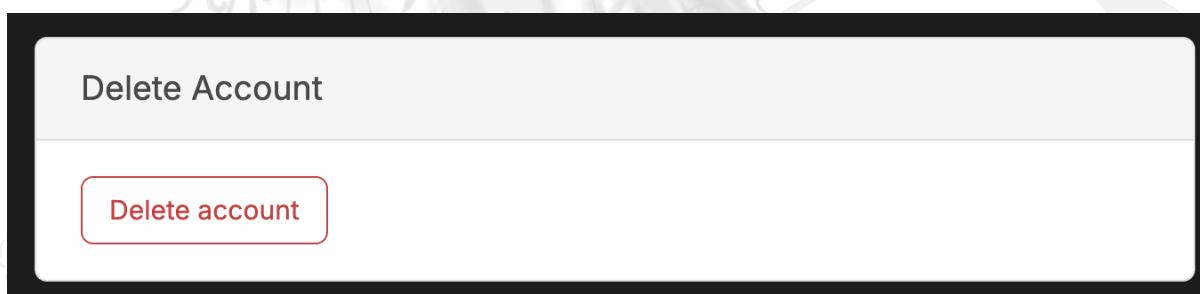


Your academies

At this section you can set which academy or (in some cases) which academies that you represent. By adding an academy to this list you accept that the responsible coach of that academy have the right to handle your application/cancellation and payment/refund to any competition within Smoothcomp.

	
this is my school 	

Per eliminare il proprio account Smoothcomp, nella sezione **Delete Account** cliccare su **Delete account**.



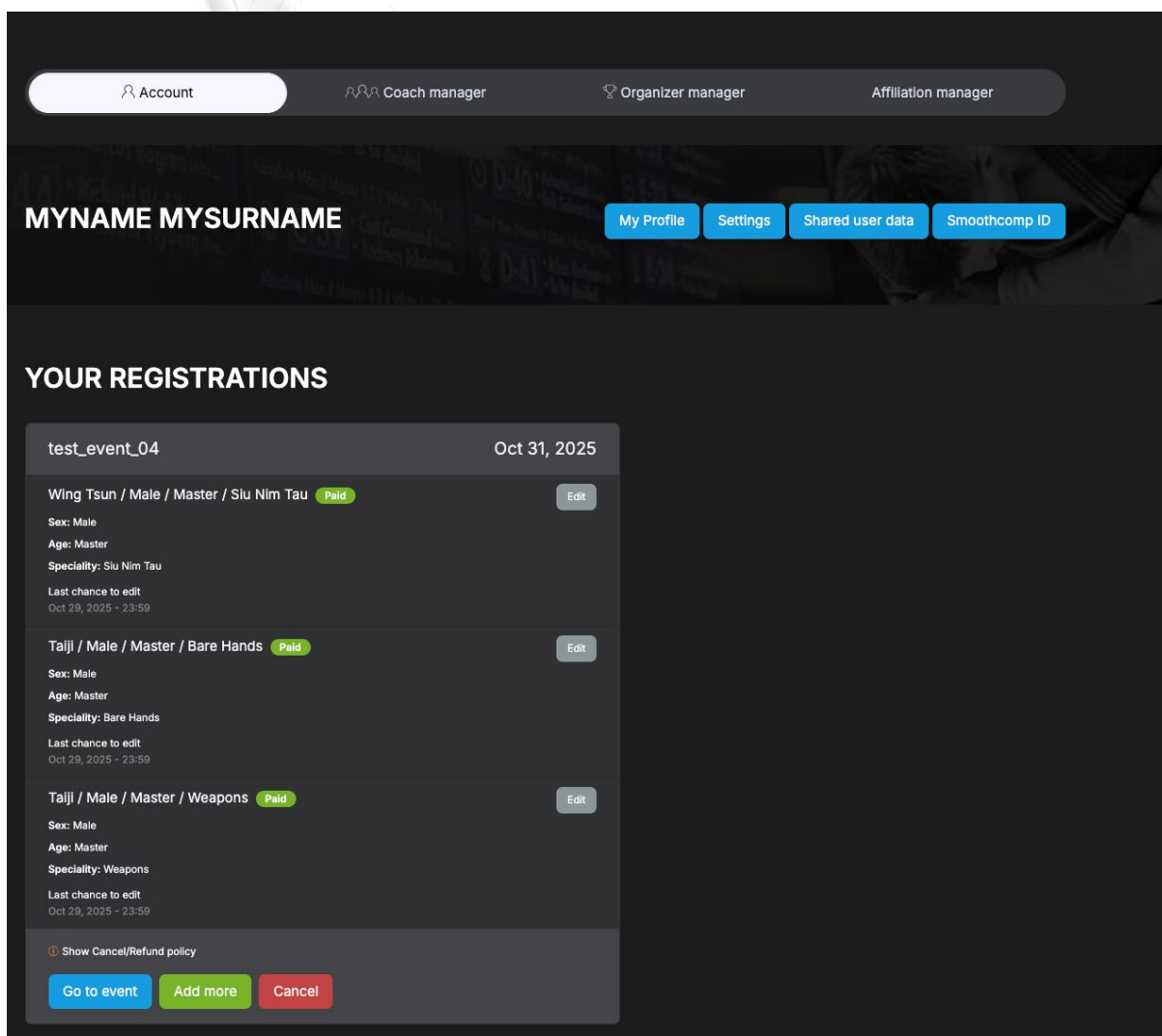
Delete Account

[Delete account](#)

Visualizzare le competizioni future

Quando l'istruttore iscrive un atleta a una competizione, il sistema permette di visualizzare le specialità a cui è stato registrato.

Collegarsi sul sito <https://www.smoothcomp.com> e autenticarsi con le proprie credenziali: le informazioni sono disponibili nella pagina **Accounts**



The screenshot shows the Smoothcomp user interface. At the top, there are navigation tabs: Account, Coach manager, Organizer manager, and Affiliation manager. Below these, the user's name 'MYNAME MYSURNAME' is displayed, along with buttons for 'My Profile', 'Settings', 'Shared user data', and 'Smoothcomp ID'. The main section is titled 'YOUR REGISTRATIONS' and lists three registrations for the event 'test_event_04' on 'Oct 31, 2025'. Each registration entry includes details like 'Wing Tsun / Male / Master / Slu Nim Tau', 'Sex: Male', 'Age: Master', 'Speciality: Slu Nim Tau', and a 'Paid' status. There are 'Edit' buttons for each entry. At the bottom, there is a 'Show Cancel/Refund policy' link and three buttons: 'Go to event', 'Add more', and 'Cancel'.

*Si ricorda che, per direttiva dell'Unione, le registrazioni sono gestite direttamente dagli **allenatori** o dai **responsabili delle scuole**. Pertanto, l'atleta deve considerare questa pagina solo a **scopo informativo**: eventuali modifiche non autorizzate alle registrazioni potrebbero **impedire** la partecipazione alle competizioni.*

Una volta che le registrazioni agli eventi saranno chiuse e saranno pubblicati i

calendari di combattimenti e taolu, le registrazioni all'interno di questa pagina saranno sostituite dall'elenco **Your upcoming matches**:

in questo elenco saranno, quindi, indicate tutte le competizioni alle quali si è stati iscritti, in quale giorno e a quale ora sono previste.

Per le discipline di combattimento saranno mostrati anche gli avversari previsti per ciascun incontro.

Le stesse informazioni possono essere rintracciate nell'app Smoothcomp.

L'app è disponibile per Android:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.smoothcomp.app&hl=it>

e per iOS:

<https://apps.apple.com/us/app/smoothcomp/id6738053432>

Dopo aver effettuato l'accesso con username e password, l'app mostrerà giorno, orario e tappeto di svolgimento delle competizioni. In caso di modifiche, i dati verranno aggiornati in tempo reale.